

TP N°4

Les tâches nécessaires à la réalisation d'un projet logiciel, leurs durées, les contraintes d'ordonnancement qui les relient, ainsi que les ressources nécessaires pour réaliser chaque tâche sont données dans tableau suivant :

Numéro	Phase/Tache	Durée	Prédécesseurs	Ressources nécessaires
1.	Conception préliminaire			
1.1.	Conception des modèles	15 jours		Concepteur
1.2.	Réalisation de la maquette IHM	10 jours	1.1.	Programmeur, Concepteur
1.3.	Jeu de test Intégration	5 jours	1.1.	Programmeur
2.	Conception détaillée			
2.1.	Conception M1	11 jours	1.2.	Concepteur
2.2.	Conception M2	6 jours	1.2.	Concepteur
2.3.	Conception M3	7 jours	1.2.	Concepteur
2.4.	Conception M4	5 jours	1.2.	Concepteur
2.5.	Jeu de test M1	4 jours	1.1.	Programmeur
2.6.	Jeu de test M2/M3	8 jours	1.1.	Programmeur
2.7.	Jeu de test M4	3 jours	1.1.	Programmeur
3.	Implémentation			
3.1.	Programmation M2	15 jours	2.2.	Programmeur
3.2.	Programmation M1	20 jours	2.1.	Programmeur
3.3.	Programmation M3	25 jours	2.3.	Programmeur
3.4.	Programmation M4	15 jours	2.4.	Programmeur
3.5.	Test M1	3 jours	3.2.;2.5	Programmeur
3.6.	Test M2	4 jours	3.1.;2.6	Programmeur
3.7.	Test M3	4 jours	3.3.; 2.6	Programmeur
3.8.	Test M4	2 jours	3.4.; 2.7	Programmeur
3.9.	Intégration	10 jours	3.5. ;3.6. ;3.7. ;3.8.	Programmeur
3.10.	Test d'intégration	5 jours	1.3.; 3.9.	Programmeur

Travail demandé : Utilisez MS Project pour planifier ce projet en respectant les recommandations suivantes:

1. Paramètres du calendrier :

- a. Définissez la date de début du projet le 01 Décembre 2024.
- b. Fixez *Dimanche* comme 1^{er} jour de la semaine.
- c. Définissez les jours « *Vendredi* et *Samedi* » comme périodes chômées et le reste de la semaine comme période ouvrée.
- d. Déclarez les jours d'exception suivants :
 - Nouvel An : 01 janvier 2025
 - Fête de travail : 01 Mai 2025

2. Planification des tâches

- a. Saisissez la liste des tâches, ainsi que leurs durées sans oublier les tâches jalon (Début et Fin).
- b. Affichez les numéros hiérarchiques des tâches et la tâche récapitulative du projet.
- c. Insérez les colonnes suivantes dans la liste des tâches : *Marge totale, Travail, Coût*,
- d. Affichez le chemin critique sur le diagramme de Gantt, ainsi que le nom (à gauche) et les ressources affectées (à droite) pour chaque tâche.
- e. Enregistrez le fichier sous le nom : *VotreNom-VotrePrenom-Planification*

3. Gestion des ressources

- a. Saisissez la liste des ressources selon le tableau suivant :

Nom de la ressource	Groupe	Tarif/heure	Tarif forfaitaire	Remarques
Fatima (pgm)	Programmeur	500 DA /H	-	RAS
Idir (pgm)	Programmeur	500 DA /H	-	RAS
Omar (cpt)	Concepteur	1000 DA /H	-	Congé : 01/12/24 au 22/12/24
Ali (cpt)	Concepteur	1000 DA /H	-	RAS
Aicha (pgm)	Programmeur	500 DA /H	-	RAS
Farid (cpt)	Concepteur	1 200 DA /H	-	Congé : 08/12/24 au 06/01/2025
Mohammed (pgm)	Programmeur	-	120000 DA	Programmeur autonome

- b. Affecter les ressources aux différentes tâches du projet, tout en respectant les conditions suivantes :
 - Chaque tâche doit être affectée aux ressources appropriées.
 - L'affectation de plusieurs ressources à une seule tâche ne change pas sa durée.
 - L'affectation des ressources doit prendre en considération l'optimisation du coût et de la durée du projet.
- c. Enregistrez le fichier sous le nom : *VotreNom-VotrePrenom-Affectation*

4. Suivi du projet

- a. Enregistrez la planification initiale du projet, et basculer en mode suivi Gantt.
- b. Insérer les colonnes suivantes dans la table des tâches : *Début planifié, Fin planifiée*.
- c. Affichez la courbe d'avancement du projet et indiquer les dates de débuts et de fins réelles et les pourcentages d'achèvement des tâches suivantes :
- d. Enregistrez le fichier sous le nom : *VotreNom-VotrePrenom-Suivi*

Nom de la tâche	Pourcentage d'achèvement
Conception des modèles	100%
Réalisation de la maquette IHM	100%
Jeu de test Intégration	100%
Conception M1	50%
Conception M2	75%
Conception M3	60%