

PHP:

1. Pour pouvoir utiliser PHP, vous devez installer Easy PHP ou un autre environnement de travail pour les scripts,

Vous pouvez trouver les fichiers d'installation sur le lien suivant:
https://phpsources.net/script/php/easyphp/78-20_easyphp,5.3.8.1

2. Suivez les étapes dans le TP PHP pour exécuter vos scripts.

MySQL:

1. Le lancement

1. MySQL est un SGBD pour créer et gérer les bases de données. Une fois le Easy PHP installé, vous pouvez le lancer à partir de:



Sélectionnez: PHPMyAdmin

2. Création d'une nouvelle base de données



3. Création d'une nouvelle table

Commençons par créer une base de donnée que nous appellerons YBET par exemple (laisser le type en Interclassement par défaut, normalement, cette possibilité sélectionne Latin1_swedish_ci, le code de caractère par défaut des européens).

Serveur: localhost ► Base de données: ybet

Structure SQL Exporter Rechercher Requête Opérations Supprimer

Base de données ybet a été créé(e).

requête SQL:
`CREATE DATABASE `ybet` ;`

[Modifier] [Créer source PHP]

Aucune table n'a été trouvée dans cette base.





✚ Créer une nouvelle table sur la base ybet:

Nom:

Champs: Exécuter

La fenêtre suivante va permettre de personnaliser nos champs. Vous devez obligatoirement rentrer toutes les données

Champ	Type	Taille/Valeurs*	Interclassement	Attributs	Null	Défaut*	Extra			
	VARCHAR				not null					
	VARCHAR				not null					

- Le **nom du champ** ne peut être nul, ni comporter de caractères accentués, espaces, -, par contre, il accepte _
- Le type de champ est sélectionné dans une liste de choix. Pour l'instant, sélectionnons VARCHAR qui correspond à du texte.
- la **Taille/valeurs** nous permet de déterminer la taille maximum des données à rentrer dans les champs.
- **Interclassement** représente le jeu de caractères par défaut si vous ne sélectionnez rien (préférable). Sinon vous pouvez sélectionner Latin1_swedish_ci. Si le jeu de caractère n'est pas démarré dans PHPMYADMIN, vous recevrez néanmoins un code d'erreur
- L'**attribut** peut-être rien, unsigned ou Unsigned zerofill. Les 2 dernières valeurs s'utilisent uniquement pour des types de champs spéciaux.
- **Null** permet de définir si le champ peut-être null (vide) ou non.
- **Défaut** permet de donner une valeur par défaut au champ.
-  permet de déterminer si le champ est ou non une **clé primaire**. Dans ce cas, la valeur du champ sera unique dans la table. Aucun n'enregistrement n'aura la même valeur dans ce champ, les tris sont également plus rapides
-  **index** permet d'augmenter les vitesses de traitement (tri) dans la table. La clé primaire est également un index.
-  **unique** permet de spécifier que le contenu est unique dans l'ensemble du champ. Contrairement à l'index, elle n'augmente pas la vitesse de traitement.
-  permettent d'indexer des textes complets. Cette possibilité ralentit la table pour de longs champs.

Pour l'instant nous allons créer 2 champs de type VARCHAR (caractères de taille variables)

- code, de taille 10 et non null. Unique
- titre, de taille 30 et non null.

N'oubliez pas de sauvegarder la table. La fenêtre suivante donne ceci

Champ	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
<input type="checkbox"/> code	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Non			
<input type="checkbox"/> TITRE	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Non			

- permet d'éditer (modifier) la table.
- Le bouton permet de supprimer le champ.

3.1. Les champs de types caractères

CHAR	Chaîne de caractères fixe, nombre de caractères obligatoires. Les caractères manquants sont remplacés par des espaces.	255 char. max., taille obligatoire
VARCHAR	Chaîne de caractères de longueur variable	255 char. max., taille maximum obligatoire
TINYBLOB	Petite zone de texte, sensible à la casse	255 char. max.
TINYTEXT	Petite zone de texte, insensible à la casse	
BLOB	Zone de texte standard (mais accepte toute sortes de données comme des images), sensibles aux majuscules / minuscules	65K char. max.
TEXT	Zone de texte standard (mais accepte toute sortes de données comme des images), insensible à la casse	
MEDIUMBLOB	Zone de texte moyenne, différentie majuscule /minuscules	16 millions char. max.
MEDIUMTEXT	Zone de texte moyenne, insensible à la casse	16 millions char. max.
LOBLOB	Grande zone de texte, différentie majuscule / minuscule	4 milliards char. max.
LONGTEXT	Grande zone de texte, ne différentie pas majuscule / minuscule	4 milliards char. max.
ENUM	Liste de choix	65535 valeurs max.
SET	Liste de choix multiple	64 valeurs max.

3.2. Les champs numériques

Champs numériques		
TINYINT	Entier très petit	256 valeurs différentes, de -128 à +127 ou 0 à 255 (1 octet)
SMALLINT	Entier petit	65.536 valeurs différentes (2 octets)
MEDIUMINT	Entier moyen	16.777.216 valeurs différentes (3 octets)
INT	Entier standard	4.294.967.296 valeurs différentes (4 octets)
BIGINT	Entier grand	8 octets
FLOAT	Décimal de simple précision	4 octets
DOUBLE, REAL	Décimal de double précision	8 octets
DECIMAL	Décimal sous forme de	

3.3. Dates et heures

DATE	Date. Par exemple 2017-03-06, format anglophone	3 octets
TIME	Heure. Par exemple 10:25:59	3 octets
DATETIME	Date et heure. Par exemple 2017-03-06 10:25:59	8 octets
TIMESTAMP	Date et heure sans les séparations, par exemple 20060306102559. Attention, le format a évolué avec les versions d'où un risque d'erreur en changeant d'hébergement Internet.	4 octets
YEAR	Année, exemple 2017	1 octet