République Algérienne Démocratique et Populaire
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

Abdelhafid Boussouf University Center of Mila

3ème année Licence

Cours Applications Mobiles

Chapitre 6

Responsable Matière

Dr. MEGUEHOUT Hamza

Communication entre composants

Intents

Un Intent est un objet de messagerie que vous pouvez utiliser pour demander une action à un autre composant d'application. Bien que les intents facilitent la communication entre les composants.

Comme démarrer une activité, envoyer des données, ou interagir avec d'autres applications.

Il permet de communiquer entre différentes parties d'une application ou même entre applications.

Intents explicites

Spécifient le composant de l'application qui répond à l'intent en spécifiant un **ComponentName** complet.

Vous utiliserez généralement un intent explicite pour démarrer un composant dans **votre propre application**, car vous connaissez le nom de classe de l'activité ou du service que vous souhaitez démarrer. Par exemple, vous pouvez démarrer une nouvelle activité dans votre application en réponse à une action de l'utilisateur ou démarrer un service pour télécharger un fichier en arrière-plan.

Intents implicites

Ne nomment pas de composant spécifique, mais déclarent une action générale à effectuer, ce qui permet à un composant d'une autre application de la gérer.

Par exemple, ouvrir une page web, appeler un numéro, envoyer un email, etc.

Résolution Intents implicites

Création d'une intent implicite : tu spécifies une action (ex. VIEW, DIAL, SEND, SENDTO) et des données (tel:, mailto:, http:...).

Le système Android cherche dans le manifeste (AndroidManifest.xml) de toutes les apps installées celles qui ont des <intent-filter> correspondant à l'intent.

S'il y a une seule app compatible, elle est lancée directement.S'il y en a plusieurs, Android affiche un sélecteur (le "choisir une application").

Fichier AndroidManifest.xml

AndroidManifest.xml

Chaque projet d'application doit disposer d'un fichier AndroidManifest.xml, portant exactement ce nom, à la racine de l'ensemble de sources du projet. Le fichier manifeste décrit les informations essentielles concernant votre application aux outils de compilation et au système d'exploitation Android, ainsi qu'à Google Play.

AndroidManifest.xml

1. Nom de l'application
2. Permissions nécessaires (ex : accès Internet, caméra)
3. Composants de l'application :
    - Activity (écrans)
    - Service (tâches en arrière-plan)
    - BroadcastReceiver (écoute d'événements système)
    - ContentProvider (partage de données)
4. Nom du launcher activity
5. (écran de démarrage)
6. Version de l'application
7. Version du SDK ciblé (API level)

THINK POSITIVELY
NETWORK WELL
EXERCISE DAILY
EAT HEALTHY
WORK HARD
STAY STRONG
BUILD FAITH
WORRY LESS
READ MORE
BE HAPPY
VOLUNTEER FREELY
RELAX OFTEN
LOVE ALWAYS
LIVE FOREVER
WALLPAPERSWIDE.COM