

République Algérienne Démocratique et Populaire  
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

**Abdelhafid Boussouf University Center of Mila**

**3<sup>ème</sup> année Licence**

**Cours Applications Mobiles**



# Chapitre 5

**Responsable Matière**

**Dr. MEGUEHOUT Hamza**



# Gestion des menus de l'application





Un projet créé avec Android Studio utilise un thème qui affiche

**barre d'action + libellé de l'application**

Pour ajouter des boutons dans la barre d'action, vous devez commencer par créer un **menu** → ressource dans le répertoire **res**





## Menu d'options

Un **menu d'options** s'affiche lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de menu de son appareil

Pour associer un menu à une activité, il faut surcharger la méthode **onCreateOptionsMenu**

Ce menu doit être peuplé avec des éléments

Sur ces éléments que cliquera l'utilisateur pour activer ou désactiver une fonctionnalité

Ces éléments s'appellent en XML des **<item>** et peuvent être personnalisés à l'aide de plusieurs attributs





## Menu d'options

Chaque **item** du menu possède un identifiant unique

Pour déclencher une action lorsque l'utilisateur clique sur un bouton du menu, il faut surcharger la méthode **onOptionsItemSelected**

Elle prend en paramètre l'**item** choisi dont il est possible de récupérer l'**ID** pour décider de l'action à réaliser





## Menu contextuels

**Menu contextuel** s'affiche lorsque vous appuyez **longtemps** sur un élément de votre interface

Vous devez construire votre menu à partir de la méthode **onCreateContextMenu**





# Boîtes de dialogue





Pour créer une **boite de dialogue**, vous pouvez utiliser

La classe **AlertDialog** + la classe **AlertDialog.Builder**





Les boites de dialogue ont généralement un, deux ou trois boutons désignés sous

- **terme de positif** (par exemple ok)
- **neutre** (par exemple « plus tard »)
- **négatif** (par exemple « annuler »)





Vous pouvez utiliser la classe **AlertDialog.Builder** pour définir le **titre**, le **message** et les **boutons** de la boîte de dialogue

appeler ensuite la **méthode show** pour présenter la boîte de dialogue



**Le saviez-vous ?**



# Projet Guide Touristique Mila



# **Travaux Pratique**





# Idées étudiants





.....

.....

"YOUR **FUTURE** IS CREATED BY WHAT  
YOU DO **{ TODAY }**  
NOT ~~TOMORROW~~"