

TP 05 (RelativeLayout)

Exercice 1

Donnez le code XML qui permet d'obtenir la **Figure 1** (on utilisant RelativeLayout).

Vous pouvez utiliser ces attributs :

- layout_centerHorizontal
- layout_centerVertical
- layout_alignParentBottom
- layout_alignParentRight
- layout_alignParentLeft
- layout_centerInParent

Exercice 2

1. Créez un écran d'accueil (*Splash Screen*) nommé **layout_intro**, comme illustré dans la **Figure 2A**.
2. Ce layout doit également s'adapter à l'orientation **paysage** (voir **Figure 2B**).
3. Créez une seconde interface vide, nommée **layout_first_page**.
4. Liez les interfaces à l'activité Kotlin.
5. Programmez le bouton « **Enter** » pour qu'il permette de passer de **layout_intro** à **layout_first_page** lorsqu'on clique dessus.

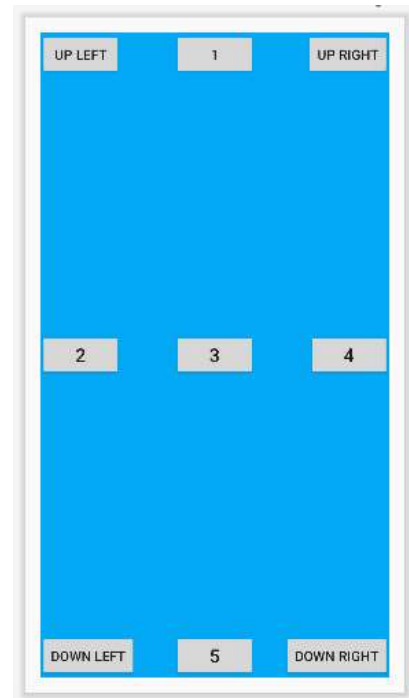


Figure 1

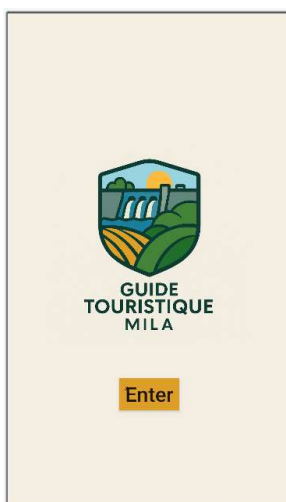


Figure 2A

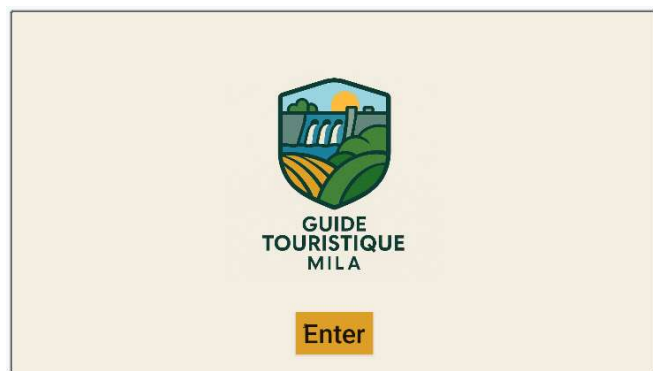


Figure 2B