

REMARQUE : Cette grille représente la majorité des points d'évaluation du projet de la matière "Application mobile", mais elle ne se limitera pas à ces points.

Évaluation Globale

- Envoi des équipes (**limite 25 mars à 23h30**) ;
- Pénalité lors d'ajout d'un étudiant après délai ;
- Envoi d'une conception Figma (seulement 02 pages) (**limite 30 mars à 23h30**) ;
- Envoi du rapport dans l'e-mail de l'enseignant (**limite 25 avril à 23h30**) ;
- Tous les envois doivent être effectués exclusivement par les chefs d'équipe ;
- Réception du rapport aux formats Word et PDF ;
- Rédaction d'un corps d'e-mail professionnel ;
- Être dans les temps le jour de l'évaluation.

Évaluation du rapport

- Inclusion des informations nécessaires sur la page de garde ;
- Utilisation d'une table des matières automatique ;
- Clarté de l'écriture ;
- Application d'une mise en forme cohérente ;
- Respect du nombre de pages (moins de 07 pages à partir de l'introduction).

Évaluation sur le fond

- Utilisation de Figma ou autre outil de conception ;
- Le nombre des lieux touristiques ;
- Architecture de deux interfaces :
- Minimum quatre interfaces différentes ;
- Les interfaces acceptent l'orientation (Portrait / Landscape) ;
- Architecture des transitions ;
- Transition réelle entre les interfaces ;
- Choix par catégorie ;
- Au moins trois interfaces qui montrent des lieux touristiques ;
- Tous les autres apports ne sont pas obligatoires (GPS, Google Maps, etc.), mais seront les bienvenus.