

République Algérienne Démocratique et Populaire  
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

**Abdelhafid Boussouf University Center of Mila**

**3<sup>ème</sup> année Licence**

**Cours Applications Mobiles**



# Chapitre 1

## Partie 2

**Responsable Matière**

**Dr. MEGUEHOUT Hamza**

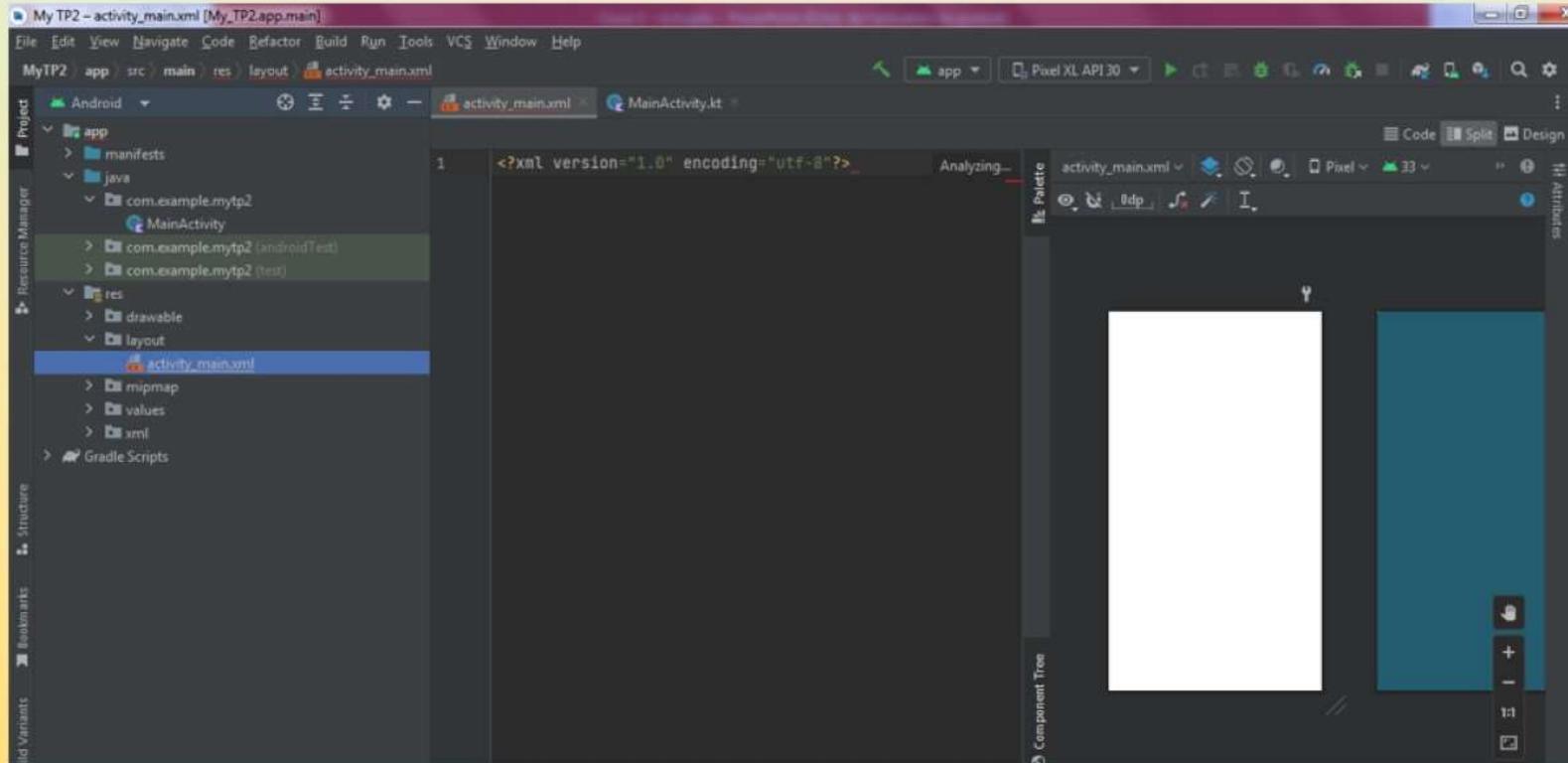


# Travaux Pratiques



**3<sup>ème</sup> Année Licence Systèmes Informatiques**  
**Matière : Applications Mobiles**

# Chapitre 1



**3<sup>ème</sup> Année Licence Systèmes Informatiques**  
**Matière : Applications Mobiles**



- Dernière version d'Android Studio (**Ladybug**)
- Numéro de build
- Activez Débogage USB



## Chapitre 1



**3<sup>ème</sup> Année Licence Systèmes Informatiques**  
**Matière : Applications Mobiles**



# Statistiques



**3<sup>ème</sup> Année Licence Systèmes Informatiques**  
**Matière : Applications Mobiles**



## Selon le site **42matters**

20 Février 2025

**1,907,646 applications**

sont disponibles en  
téléchargement sur

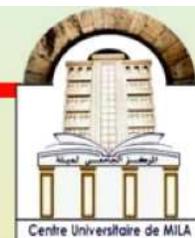
**l'App Store**

**2,062,857 applications**

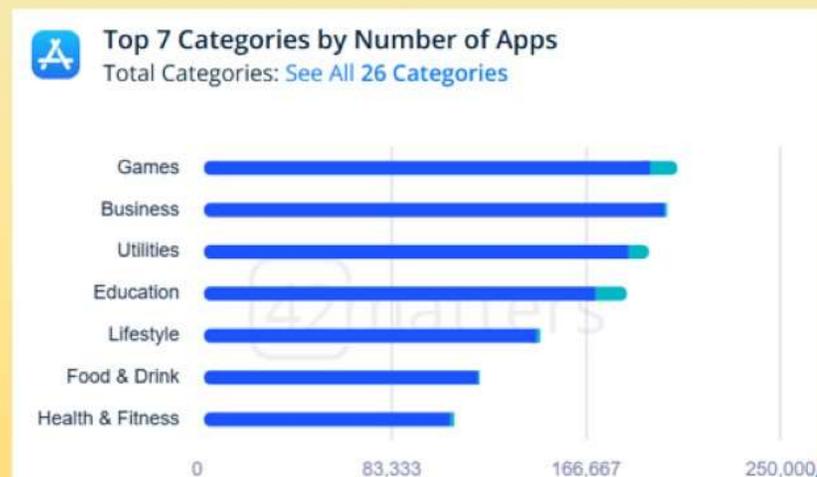
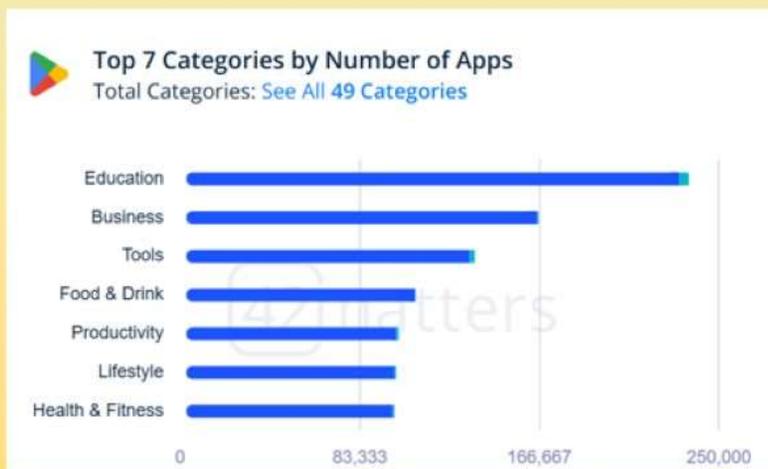
sont disponibles en  
téléchargement sur

**Google Play Market**





## Selon le site 42matters 20 Février 2025





# Bigohtech 2024

App	Revenue (\$bn)
TikTok	2.7
Honor of Kings	1.47
YouTube	1.2
PUBG Mobile	1.14
Google One	1.07
Candy Crush Saga	0.95
Disney+	0.94
Genshin Impact	0.94
Roblox	0.86
Royal Match	0.83





Estimation que les revenus augmenteront au cours des prochaines années



Atteignant environ **613 milliards** de dollars d'ici **2025**





# C'est quoi une Application Mobile ?





Dans le jargon informatique

**Application** → programme exécuté → ordinateur ou appareil mobile

**Application** → permet à l'utilisateur → réaliser une ou plusieurs actions autour d'une seule thématique

**Ces applications sont disponibles sur les plateformes de téléchargement pour **TERMINAUX** mobiles**





## Application mobile



Logiciel **téléchargeable** et qu'on installe facilement sur son **smartphone** comme nous le faisons avec tout logiciel sur notre pc portable

## Téléchargement



Se fait suivant deux options

Sur **téléphone** par le biais de connexion internet  
Sur **pc** en le branchant avec le téléphone mobile





## Pour les **mobinautes**



Application mobile est **SIMILAIRE** à un site internet pointu en raison

1. Sa connexion à internet
2. L'interface de site et de l'application mobile s'avèrent identiques sauf que l'application demeure fondamentalement défini comme un logiciel

**En ce sens, les applications mobiles se regroupent en plusieurs séries suivant des critères basiques**





**Fonctionnant sans internet**



Applications indépendantes



Fonctionnent sans avoir besoin de connexion internet ou téléphonique





## Applications exigeant connexion



Ces applications doivent avoir accès à l'internet pour fonctionner





## Applications connectées



Nécessite une connexion internet pour un bon fonctionnement





## Application interagissant avec autres mobinautes



renforcent les liaisons entre les mobinautes  
au lieu de se connecter passivement sur les réseaux sociaux





# Types d'Apps Mobiles





# Types





Hybrides

Web

- Spécifiquement pour un système d'exploitation en particulier
- Cette famille est la plus répandue aujourd'hui
- Développées spécifiquement pour Android ou iOS



Natives

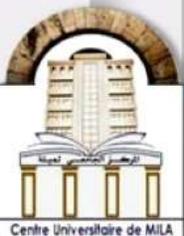




- Leur développement se fait via **Software Development Kit (SDK)** de la plateforme concernée.
- Nom Natives Apps vient du fait que ces applications sont développées grâce à l'unique utilisation du langage « natif »

**Kotlin et JAVA** ⇔ Android ⇔ **Android Studio**

**Objective C et Swift** ⇔ Apple ⇔ **Xcode**





- Correspondent à des sites web
- Ces sites sont mis en place pour proposer un affichage entièrement optimisé pour les téléphones mobiles
- Une application web a même la particularité d'être accessible depuis un ordinateur par l'intermédiaire d'un navigateur



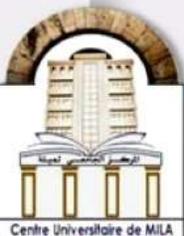


- L'utilisation d'un navigateur web comme Microsoft Edge, Google Chrome ou Mozilla Firefox est indispensable pour accéder à cette famille d'applications
- Contrairement aux applications natives, qui nécessitent un téléchargement préalable, les Web Apps sont accessibles depuis un navigateur pour mobile
- De manière générale, ces dernières sont développées grâce à des technologies web comme le HTML5 ou le CSS3



Web

Natives





- Se présentent comme un mix entre les Natives Apps et les Web Apps.
- Principalement développées à partir du HTML5, elles utilisent aussi des langages Web tels que le CSS ou encore le JavaScript.
- Elles ne sont pas dépendantes d'une plateforme particulière. D'autre part, contrairement aux Web Apps, elles ont la possibilité d'accéder à toutes les fonctions qui sont présentes sur un téléphone mobile.
- Ils sont placés dans l'application native et fonctionnent via WebView. Ils ont accès aux informations sur l'appareil de l'utilisateur.



YOUR **FUTURE** IS DEFINED BY  

---

WHAT **YOU** DO **TODAY**  
~~NOT TOMORROW~~

## Chapitre 1



**3<sup>ème</sup> Année Licence Systèmes Informatiques**  
**Matière : Applications Mobiles**

## Chapitre 1



**3<sup>ème</sup> Année Licence Systèmes Informatiques**  
**Matière : Applications Mobiles**

# Le Saviez-vous ?

Android 1.0  
Android 1.1  
Android 1.5 Cupcake  
Android 1.6 Donut  
Android 2.0 Eclair  
Android 2.2 Froyo  
Android 2.3 Gingerbread  
Android 3.0 Honeycomb  
Android 4.0 Ice Cream Sandwich  
Android 4.1 Jelly Bean  
Android 4.4 KitKat  
Android 5.0 Lollipop  
Android 6.0 Marshmallow  
Android 7.0 Nougat  
Android 8.0 Oreo  
Android 9.0 Pie  
Android 10 Q  
Android 11  
Android 12  
Android 13



# Idées étudiants



**Benzaid Amina**

تطوير تطبيق لبيع و شراء الحلويات عبر الإنترنت



## Beahir Taqoua

Application pour trouver des espaces de travail partagés:  
Aide les freelances et les entrepreneurs à trouver des espaces  
de travail adaptés avec des avis, des informations sur les prix  
et les services disponibles



**Meskaldji Nour...**

Application pour médecine



**Bouchelaghem Loubna**

تطبيق خدمة التوصيل