
Matière : Développement avancé des applications mobiles

TP 07

Exercice 1 (Création d'un projet dans Android Studio)**Partie 1**

1. **Lancer Android Studio :**
 - Ouvrez Android Studio sur votre ordinateur.
 - Si un projet est ouvert, fermez-le.
2. **Créer un nouveau projet :**
 - Choisir `Empty_activity`
 - Entrez un **nom de projet** (exemple : `my_tp_07`).
3. **Lancer un émulateur ou un appareil physique :**
 - Si vous utilisez un émulateur, allez dans `Tools > Device Manager` et démarrez un émulateur Android.
 - Si vous utilisez un appareil physique, connectez-le via USB avec le **débogage USB** activé.
4. **Exécuter l'application :**
 - Cliquez sur le bouton **Run** (flèche verte) en haut de l'écran.
 - Votre application Flutter par défaut (avec le compteur "incrémentation") apparaîtra sur l'appareil ou l'émulateur.

Partie 2

- Dans le dossier `res/layout`, créez un fichier `activity_main.xml`.
- Conception de l'interface utilisateur : incluez les éléments suivants :
- Un ***EditText*** pour permettre à l'utilisateur de saisir une liste de nombres séparés par des espaces.
- Un ***Button*** pour lancer l'analyse des nombres.
- Un ***TextView*** pour afficher les résultats (pair/impair).
- Ouvrez le fichier `MainActivity.kt`
- Modifiez le fichier pour intégrer le code source Kotlin de l'exercice 1 de la série TP6 dans ce projet Android.

