
Matière : Développement avancé des applications mobiles

TP 06

Exercice 1

1. Créez une méthode Kotlin qui prend une liste de nombres entiers.
2. Cette méthode retourne une liste de messages indiquant si le nombre est pair ou impair.

Instructions

1. Utilisez une **boucle** pour parcourir les nombres de 1 à n.
2. Pour chaque nombre, utilisez une **condition** pour vérifier s'il est pair ou impair.
3. Retournez les résultats sous forme de texte.

Exercice 2 (créer un projet Flutter dans VS code)

1. Un champ de saisie utilisateur pour entrer une liste de nombres entiers.
2. Un bouton pour envoyer les nombres à la méthode Kotlin.
3. Une zone pour afficher les résultats retournés par Kotlin.

Instructions

1. Implémentez l'interface utilisateur dans Flutter avec un champ de texte, un bouton et une zone de texte pour afficher les résultats.
2. Adapter le code de l'exercice 1 à une syntaxe DART (*Disponible dans l'email «tp6_ex2.dart »*) et une interface Flutter
3. Envoyez la liste saisie au code Kotlin et récupérez les résultats.
4. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton, affichez les résultats sous forme de texte dans l'application.

