
Matière : Développement avancé des applications mobiles

TP 04

Exercice 1

Écrivez un programme en Dart qui prend une liste de nombres entiers et effectue les actions suivantes :

Liste des nombres = [2, 3, 5, 10, 15, 18, 23, 25, 28, 31, 33].

1. Si le nombre est **pair**, ajoutez-le à une nouvelle liste appelée **nombresPairs**.
2. Si le nombre est **impair**, mais **divisible par 5**, ignorez-le et **passer au nombre suivant** (utilisez *continue* pour cela).
3. Si un nombre est **impair** et **non divisible par 5**, ajoutez-le à une nouvelle liste appelée **nombresImpairs**.
4. Utilisez une **boucle while** pour parcourir la liste des nombres.
5. À la fin, affichez les listes **nombresPairs** et **nombresImpairs**.

Exercice 2

Développez un programme en Dart servant de base à une application de gestion de contacts pour une application mobile.

1. Représentation des contacts :

Chaque contact est représenté par un *Map* contenant les informations suivantes :

- ✓ **Nom** : une chaîne de caractères représentant le nom du contact.
- ✓ **Prénom** : une chaîne de caractères représentant le prénom du contact.
- ✓ **Téléphone** : une chaîne de caractères représentant le numéro de téléphone du contact.

2. Ajout initial de contacts :

Créez et ajoutez manuellement au moins trois contacts à une liste au début du programme.

3. Fonctionnalités à implémenter :

- ✓ Créez une fonction **afficherContacts** qui affiche tous les contacts avec leur nom et numéro de téléphone.
- ✓ Créez une fonction **rechercherContact** qui prend en paramètre un nom et renvoie le contact correspondant (sous forme de *Map*) s'il est trouvé, ou nul s'il n'existe pas.



- ✓ Créez une fonction **supprimerContact** qui prend en paramètre un nom et supprime le contact correspondant de la liste, s'il est trouvé.
- ✓ Créez une fonction **ajouterContact** qui prend en paramètre le nom, le prénom et le téléphone d'un contact, puis l'ajoute à la liste des contacts.
- ✓ Créez la fonction **afficherContacts** pour afficher la liste des contacts mise à jour après suppression.

