
Matière : Développement avancé des applications mobiles

TP 03

Exercice 1

1. Créez un dossier nommé **Appmobile**.
2. Ajoutez un sous-dossier nommé **tp** dans le dossier **Appmobile**.
3. Créez un fichier nommé **main.dart**.
4. Créez un fichier nommé **tp3_ex1.dart**.
5. Le fichier **tp3_ex1.dart** doit contenir la solution de l'exercice 1 du TP3.
6. Écrivez la solution de cet exercice dans une fonction définie dans le fichier **tp3_ex1.dart**.
7. Implémentez une fonction en **Dart** qui affiche des informations personnelles dans un format spécifique :
 - ❖ **Déclarez des variables pour :**
 - ✓ Le jour, le mois, et l'année de naissance (types *int*).
 - ✓ Le prénom et le nom de famille (type *String*).
 - ✓ Le poids (type *double*).
 - ❖ Affichez les informations personnelles en utilisant la fonction **print()** dans le format suivant :
 - ✓ Nom : [nom de famille]
 - ✓ Prénom : [prénom]
 - ✓ Date de naissance : [jour] / [mois] / [année]
 - ✓ Poids : [poids] kg

Autres : L'utilisation du type *DateTime* et des certains **exemples de commentaires**.

Exercice 2

1. Écrivez la solution de cet exercice dans un fichier nommé **tp3_ex2.dart** (le fichier doit contenir une fonction du même nom).
2. Déclarez une liste contenant des éléments de différents types : **[42, "Bonjour", true, 3.14, null]**.
3. Utilisez une boucle pour parcourir chaque élément de la liste.
4. Pour chaque élément :
 - ✓ Si l'élément est un *int* affichez : "**Entier**";
 - ✓ Si l'élément est un nombre décimal *double* affichez : "**Décimal**";
 - ✓ Si l'élément est une chaîne de caractère *String*, affichez : "**Chaîne de caractères**";



- ✓ Si l'élément est nul *null*, affichez : " Valeur nulle " ;
- ✓ Sinon, afficher : " Non identifié".

Exercice 3

Reprenez l'exercice 2, mais cette fois, la liste doit être saisie par l'utilisateur. L'entrée s'arrête lorsque l'utilisateur saisit "sortir".

