

---

**Matière : Développement avancé des applications mobiles**

---

**TP 02**

---

**Problèmes rencontrés en salle TP**

Remarque : Le suivi rigoureux des étapes depuis le site officiel permet d'éviter ces problèmes :

1. S'assurer que le dossier Flutter est bien placé sur le **disque C**.
2. Ajouter le chemin du dossier **bin** de Flutter dans les **variables d'environnement de Windows**.
3. Vérifier la configuration avec la commande « **flutter doctor** » dans le terminal (CMD).
4. Éviter le problème de Java grâce à la présence des dossiers **jre** et **jbr** avec les dossiers d'Android Studio sur le disque.
5. Installer les outils nécessaires (Tools) dans Android Studio.
6. Accepter les licences en exécutant les commandes appropriées dans le terminal (CMD).
7. Installer les extensions **Flutter** et **Dart** dans Visual Studio Code.

**Test sur une machine**

1. Créer un nouveau projet Flutter dans Visual Studio Code.
2. Choisir comme dispositif un smartphone connecté ou un navigateur.

