

TP 1 (script / fonction)

Exercice 1 : Ouvrir l'éditeur de code , ensuite Créer puis exécuter les 3 codes suivants

Boucle.m

```
clc
clear

lig= input('donner le nombre de lignes')
col= input('donner le nombre de colonnes')

i=1
while (i<=lig)
    j=1
    while (j<=col)
        A(i,j) = (i-1)*col +j;
        j=j+1
    end
    i=i+1
end

fprintf('la matrice A de %f lignes et %f
colonnes est \n',lig, col)    , disp(A)
```

creMATRICE.m

```
function [A]=ma fonction(lig,col)

i=1
while (i<=lig)
    j=1

    while (j<=col)
        A(i,j) = (i-1)*col +j;
        j=j+1
    end

    i=i+1
end

end
```

choix.m

```
clear
clc

ch= input('choisir : exécuter script (1) ou
exécuter fonction (2)')

switch ch
    case 1
        Boucle

    case 2
        creMATRICE(3,4)

    otherwise
        'veuillez choisir entre 1 et 2 uniquement'

end
```

Exercice 2 : Ecrire une fonction (et l'exécuter)

- 1- qui renvoie en sortie le maximum de trois valeurs passées en paramètre d'entrée.
- 2- qui prend un vecteur ligne V et une valeur a et qui produit le vecteur (V1,a,V2,a,V3,a,...)
- 3- qui renvoie la valeur et le numéro d'ordre d'un élément du vecteur V qui est le plus proche d'une valeur b.