

Domaine : MI – 2^{ème} année informatique
Année : 2023-2024
Module: Algorithmique et structure de données 3

Corrigé contrôle

Exercice 1 : (5.5 points)

1. Ecrire une procédure *supprimer_ième* (var F : File, i : entier) : (3 points)

Procédure *supprimer_ième* (var F : File, i : entier)

P1: Pile

Début

Si $i \leq \text{Taille}(P)$ alors (0,25)

(0,25) Initialiser (F1) ;

Tantque ! est_vide (F) faire (0,25)

(0,5) Si $i \neq 1$ alors

Emfiler (F1, tête (F)) ; (0,5)

Finsi

Défiler (F) ; (0,25)

$i \leftarrow i-1$; (0,25)

Fin Tantque

$F \leftarrow F1$; (0,5)

Sinon

Ecrire ("erreur") ; (0,25)

Finsi

Fin

Procédure *supprimer_ième* (var F : File, i : entier) (2.5 points)

P1: Pile

Début

(0,25) Si $i \leq \text{Taille}(F)$ alors

$J \leftarrow \text{Taille}(F)$; (0,5)

Tantque $j > 0$ faire (0,5)

Si $i \neq 1$ alors

Enfiler (F, tête (F)) ; (0,5)

Finsi

Defiler (F) ; (0,25)

$i \leftarrow i-1$;

$J \leftarrow j-1$; (0,25)

Fin Tantque

Sinon

Ecrire ("erreur") ; (0,25)

Finsi

Fin

Exercice 2 : (8 points)

1. Fonction est_valide1 (S : chaîne de caractère) (3 points)

Fonction est_valide1 (S : chaîne de caractère)

i: entier ; P : Pile ;

Début

i ← 0 ; P ← Nil;

Tantque S[i] ≠ '\0' faire **0.25**

0.25 Si S[i] = '(' alors

Empiler (P, '('); **0.5**

Sinon

Si S[i] = ')' alors **0.25**

Si ! est_vide (p) alors

Dépiler (P); **0.5**

Sinon

Retourne Faux; **0.5**

Fin si

Finsi

Finsi

i ← i+1;

Fin Tantque

Si est_vide (P) alors

Retourne vrai ; **0.5**

Sinon

Retourne faux ; **0.25**

Fisi

Fin

1. Fonction est_valide2 (L : liste) (2.5 points)

Fonction est_valide (L : liste) : booléen

Courant : Liste ; P : Pile ;

Début

Courant ← L ; P ← Nil;

Tantque courant ≠ Nil faire

Si courant ->ele = '(' ou courant ->ele = '{' alors **0.5**

Empiler (P, courant ->ele);

Sinon

Si (courant ->ele = ')' ou courant ->ele = '}') alors **0.5**

Si est_vide (p) alors **0.5**

Retourne faux ;

Sinon

Si (courant ->ele = ')' et sommet (p) = '(') ou (courant ->ele = '}' et sommet (p) = '{') alors **0.5**

dépiler (P) ; **0.25**

sinon

Retourne Faux; **0.25**

Fin si

Finsi

Courant ← courant -> suivant ;

Fin Tantque

Si est_vide (P) alors

Retourne vrai ;

Sinon

Retourne faux ;

Finsi

Fin

2. Fonction supprimer (L : Liste) : Liste (2)

Fonction supprimer (L : Liste) : Liste

Début

Si L= Nil alors

Retourne Nil ; **0.75**

Sinon

Si premier (L) = ' ' ou premier (L) = '}' alors **0.5**

Retourne supprimer (reste (L)) ; **0.5**

Sion

L-> suivant ← supprimer (reste (L)) ; **0.75**

Retourne L ;

Finsi

Finsi

Exercice 3: (9.25 points)

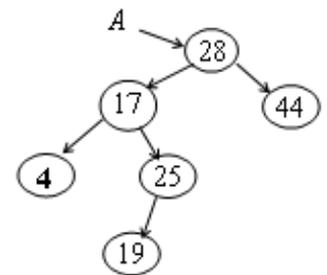
1. Quelle est le nombre maximal de nœuds parcourus de la recherche d'un élément :

- Dans un arbre binaire simple: La taille de l'arbre **0.75**
- Dans un arbre binaire de recherche : 1 + Hauteur de l'arbre **0.75**

2. La complexité de l'opération de recherche d'un élément dans un arbre binaire de recherche équilibré est $O(\log(N))$. **0.75**

3. Un exemple d'arbres binaires de recherche non équilibrés. **0.75**

La différence entre la hauteur de sous arbre gauche de nœud 28 et la hauteur de sous arbre droite de nœud 28 est supérieur à 1. **0.75**



4. Fonction nb_nœudsparcours1: (3.25 points)

Fonction nb_nœudsparcours1 (A : arbre, x : entier) : entier

Début

Si a=Nil alors

Return 0 ; **0.75**

Sinon

Si x= contenu (A) alors

Return 1 ; **0.75**

Sinon

Si x<contenu (a) alors **0.25**

Retourne 1 + nb_nœudsparcours1 (filsG(A), x) ; **0.75**

Sinon

Retourne 1+ nb_nœudsparcours1 (filsD(a), x) ; **0.75**

Finsi

Finsi

Finsi

Fin

5. Fonction *nb_nœudsparcours2*(2.25 points)

Fonction *nb_nœudsparcours* (A : arbre, x : entier, var b : booléen) : entier **0.25**

Début

Si a=Nil alors

Return 0 ; **0.25**

Sinon

Si x= contenu (A) alors

B ← vrai ; **0.5**

Return 1 ; **0.25**

Sinon

B ← Faux ; **0.25**

Nb ← 1 + *nb_nœudsparcours* (filsG(A), x, B) ; **0.25**

Si B = Faux alors **0.25**

Nb ← Nb + *nb_nœudsparcours* (filsD(a), x) ; **0.25**

Finsi

Finsi

Finsi

Fin
