

Enoncé TP Cloudsim

Durant ce semestre, on a étudié quelque concept en relation avec cloudsim : l'ensemble des entités de l'architecture cloudsim, la création d'une topologie réseau ainsi que quelques concepts sur les applications distribués.

Le travail demandé est composé de 2 parties :

Part 1: création d'une infrastructure cloud

1. Créer l'ensemble des entités nécessaire (hétérogènes) avec la configuration d'un réseau (topologie personnalisée : en utilisant la commande **addlink**)
2. Une interface graphique qui nous aide à :
 - mettre à jour notre infrastructure (ajouter/supprimer les entités) ; les tarifs de ressources (avec 2 politiques d'ordonnancement et d'allocation de ressources pour les VMs et les cloudlets)
 - la génération d'une topologie (dynamique via l'interface)
 - affichage des résultats (sous forme graphique ; les Datacenter, les hosts, les vms, la topologie réseau)

Part 2 : application distribué en cloudsim

1. Application entre plusieurs machines virtuelles
Créer une classe qui sert à simuler la communication entre n VMs (préciser le scenario via l'interface), de tel sorte qu'on affecte une cloudlet à chaque VM, l'exécution de cette application c'est l'échange de messages entre les cloudlets. Avec affichage de l'infrastructure simulée avec la circulation des paquets entre les vms.