

Module IHM 3 année informatiques

rattrapage

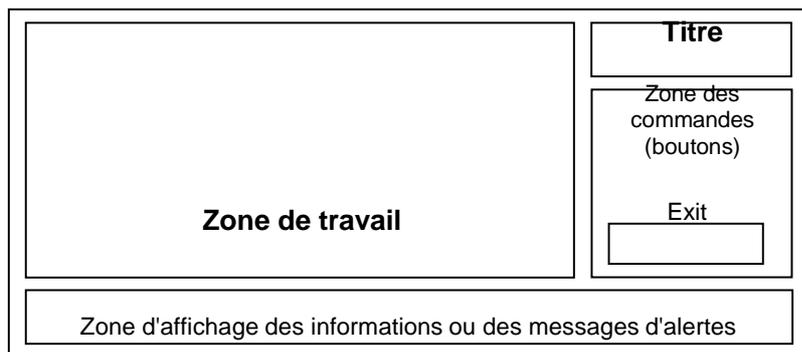
Exercice 1 : (6pts)

Donnez des réponses claires et précises

1. Définir la notion d'utilisabilité
2. Quelle est l'utilité des critères d'ergonomie ?
3. Rappeler les grandes étapes des méthodes de conception centrées utilisateur. Les nommer sans les décrire.
4. Expliquer la notion du logiciel de type WIMP.

Exercice 2 : (8pts)

On propose, pour un logiciel grand public (éditeur de texte par exemple), le schéma général de l'affichage ci-après.



1. Énoncer les points qui vous paraissent satisfaisants dans cette interface. Justifiez votre réponse.
2. Énoncer les points qui au contraire ne vous pas paraissent satisfaisants. Justifiez votre réponse.
3. Proposez une autre organisation générale de l'affichage pour répondre à ces problèmes.

Exercice 3 : (6pts)

1.
EST CE QU'IL EST PLUS FACILE DE LIRE CETTE PHRASE ?
Ou bien est-il plus facile de lire celle-ci ?
Peut-être est-il plus aisé de déchiffrer cette phrase-ci ?

2.
Dans le formulaire suivant seul le nom est nécessaire, toutes les autres informations sont volontaires.
Comment peut-on indiquer à l'utilisateur qu'il doit remplir seulement certains champs et peut en ignorer d'autres ?
Comment peut-on concevoir le formulaire de manière à lui donner la bonne impression. Il existe plusieurs réponses possibles, discutez les et choisissez la meilleure solution.

Name:

Email:

Téléphone:

Bon Courage

