

Cours Méthodes Numériques

Dr. Safia RASLAIN Centre Universitaire Abd
elhafid boussouf-Mila

Institut des Sciences et de Technologie

Département EM-GM

Email: s.raslain@centre-univ-mila.dz

1.0 Mars 2024

Table des matières

I - Chapitre 2 : Interpolation Polynomiale	4
1. Introduction.....	4
2. Objectifs.....	4
3. Les méthodes utilisées.....	5
3.1. Polynôme de Lagrange.....	5
3.2. Polynôme de Newton.....	6
Bibliographie	8

I Chapitre 2 : Interpolation Polynomiale

1. Introduction

A partir d'une fonction $f(x)$ connue seulement en $(n+1)$ points de la forme $(x_i, f(x_i)), i = 0, \dots, n$, peut-on construire une approximation de $f(x)$ pour tout x ?

Les points $(x_i, f(x_i))$ sont appelés points d'interpolation et peuvent provenir des données expérimentales ou d'une table.

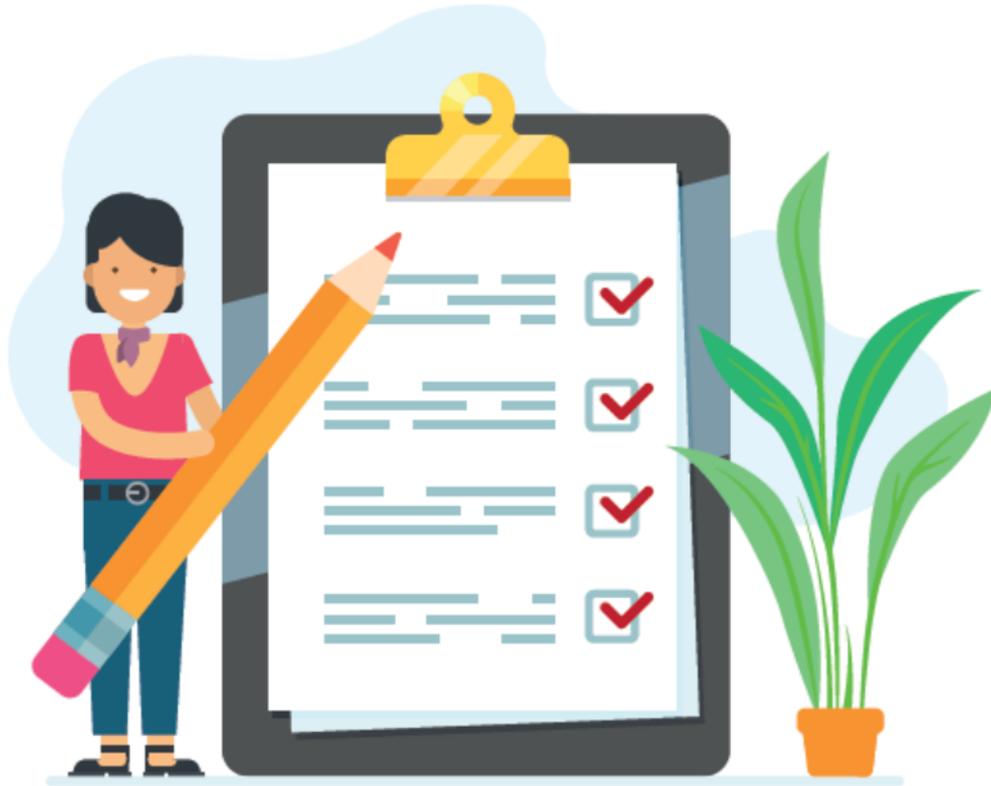
Soit f une fonction réelle définie sur un intervalle $[a, b]$ contenant $(n+1)$ points distincts x_0, x_1, \dots, x_n .

Soit P_n un polynôme de degré inférieur ou égale n . On dit que P_n est interpolant de f ou interpole f on x_0, x_1, \dots, x_n . $P_n(x) = f(x_i), i = 0, 1, \dots, n$.

2. Objectifs

Le deuxième chapitre vise à :

- Identifier les concepts de base liés à l'interpolation polynomiale, comme les polynômes de Lagrange et de Newton.
- Expliquer comment l'interpolation polynomiale est utilisée pour estimer des valeurs entre des points de données connus.
- Utiliser des méthodes d'interpolation pour trouver un polynôme interpolateur pour un ensemble de données donné.
- Évaluer les erreurs associées à l'interpolation polynomiale et comparer différentes méthodes d'interpolation.
- Juger de la pertinence de l'interpolation polynomiale pour un ensemble spécifique de données ou pour une application pratique.



3. Les méthodes utilisées

3.1. Polynôme de Lagrange

a) Introduction

Soit à calculer $f(x)$ pour $x = 2$, connaissant $f(1) = 3,716$ et $f(3) = 1,623$ (figure 2).

Les propriétés de la droite dans l'intervalle $[x_0, x_1]$ nous permettent d'écrire : $\frac{y_0 - y}{x_0 - x} = \frac{y_0 - y_1}{x_0 - x_1} y$ étant la valeur approchée de $f(3)$.

$y = \frac{x - x_1}{x_0 - x_1} y_0 + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} y_1$ On peut alors calculer la valeur approchée de $f(2)$ Cette formule est appelée polynôme de Lagrange.

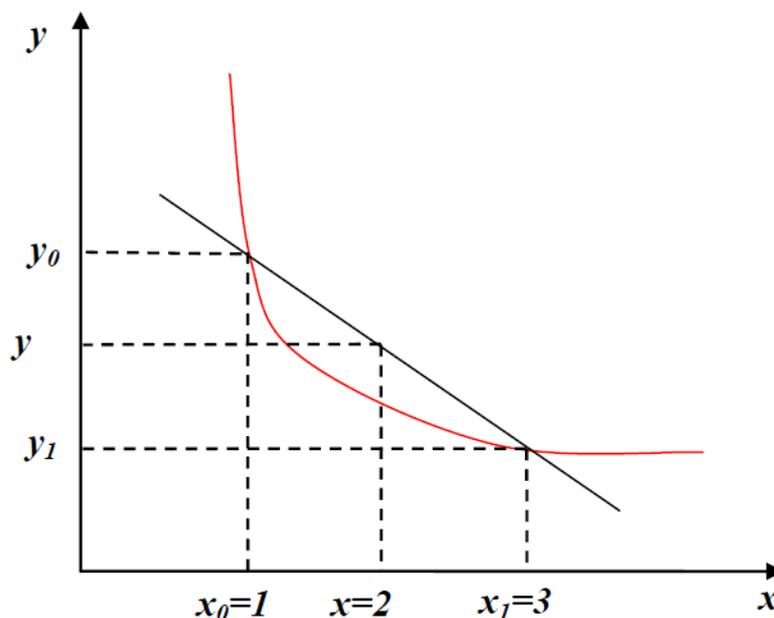


Figure 3

b) Formule générale

On appelle interpolant de Lagrange les polynômes L_i définis pour $i = 0, 1, \dots, n$ par $L_i = \prod_{j \neq i}^n \frac{x-x_j}{x_i-x_j}$.

Si on prend $P_x = \sum_{i=0}^n L_i(x) \cdot f(x_i)$ alors $P_n(x) = f(x_i), i = 0, 1, \dots, n$

c) Exercice

$$x_0 = 0, x_1 = 1, x_2 = 2$$

$$f(x_0) = -4, f(x_1) = 2, f(x_2) = 2$$

Calculer le polynôme de Lagrange

d) Solution

On a 3 points donc le degré de polynôme est $n \leq 2$.

$$P_2(x) = \sum_{i=0}^2 L_i(x) \cdot f(x_i)$$

$$= L_0(x) \cdot f(x_0) + L_1(x) \cdot f(x_1) + L_2(x) \cdot f(x_2)$$

$$L_0(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} = \frac{(x-1)(x-2)}{(0-1)(0-2)} = \frac{x^2-3x+2}{2}$$

$$L_1(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} = \frac{(x-0)(x-2)}{(1-0)(1-2)} = -x^2 + 2x$$

$$L_2(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)} = \frac{(x-0)(x-1)}{(2-0)(2-1)} = \frac{x^2-x}{2}$$

Donc

$$P_2(x) = \left(\frac{x^2-3x+2}{2}\right)(-4) + (-x^2 + 2x)(2) + \left(\frac{x^2-x}{2}\right)(2) P_2(x) = -2x^2 + 6x - 4 - 2x^2 + 4x + x^2 - x$$

$$P_2(x) = -3x^2 + 9x - 4$$

3.2. Polynôme de Newton

a) Introduction

On appelle interpolant de Newton le polynôme $P_n(x)$ donnée par :

$$P_n(x) = C_0 + C_1(x - x_0) + C_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + C_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$

L'aspect intéressant de cette formule apparaît lorsqu'on essaie de déterminer les $(n + 1)$ coefficients C_i , de telle sorte que $P_n(x)$ passe par les $(n + 1)$ points d'interpolation $(x_i, f(x_i))$.

b) Calcul des coefficients

Pour calculer les coefficients C_i , on utilise les différences divisées.

On définit les différences divisées d'ordre i de f au point x_i comme suit :

$$C_0 = \delta[f(x_0)] = f(x_0)$$

$$C_1 = \delta[f(x_0, f(x_1))] = \frac{f(x_1)-f(x_0)}{x_1-x_0}$$

$$C_i = \delta[f(x_0, f(x_1), \dots, f(x_i))] \text{ pour } i \geq 2$$

Pour calculer les différences divisées on peut construire le tableau suivant :

i	x_i	$f(x_i)$	Ordre 1	Ordre 2	Ordre 3
0	x_0	$f(x_0)$ C_0	$\delta[f(x_0), f(x_1)]$ C_1		
1	x_1	$f(x_1)$		$\delta[f(x_0), f(x_1), f(x_2)]$ C_2	
2	x_2	$f(x_2)$	$\delta[f(x_1), f(x_2)]$	$\delta[f(x_1), f(x_2), f(x_3)]$	$\delta[f(x_0), f(x_1), f(x_2), f(x_3)]$ C_3
3	x_3	$f(x_3)$	$\delta[f(x_2), f(x_3)]$		
n-2	x_{n-2}	$f(x_{n-2})$			
n-1	x_{n-1}	$f(x_{n-1})$	$\delta[f(x_{n-2}), f(x_{n-1})]$		$\delta[f(x_{n-3}), f(x_{n-2}), f(x_{n-1}), f(x_n)]$
n	x_n	$f(x_n)$	$\delta[f(x_{n-1}), f(x_n)]$	$\delta[f(x_{n-2}), f(x_{n-1}), f(x_n)]$	

c) Exercice

Trouver le polynôme de Newton qui passe par les points suivants :

$$x_0 = 0, x_1 = 1, x_2 = 2, x_3 = 0$$

$$f(x_0) = 1, f(x_1) = 4, f(x_2) = 8, f(x_3) = 14$$

d) Solution

On a 4 points donc le degré de polynôme est 3

$$P_3(x) = C_0 + C_1(x - x_0) + C_2(x - x_0)(x - x_1) + C_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

On construire le tableau pour calcule les coefficients

i	x_i	$f(x_i)$	Ordre 1	Ordre 2	Ordre 3
0	$x_0 = 0$	$f(x_0) = 1$ C_0	$\delta[f(x_0), f(x_1)] = \frac{3}{1}$ C_1		
1	$x_1 = 1$	$f(x_1) = 4$		$\delta[f(x_0), f(x_1), f(x_2)] = \frac{1}{2}$ C_2	
2	$x_2 = 2$	$f(x_2) = 8$	$\delta[f(x_1), f(x_2)] = \frac{4}{1}$	$\delta[f(x_1), f(x_2), f(x_3)] = 1$	$\delta[f(x_0), f(x_1), f(x_2), f(x_3)] = \frac{1}{6}$ C_3
3	$x_3 = 3$	$f(x_3) = 14$	$\delta[f(x_2), f(x_3)] = \frac{6}{1}$		

$$P_3(x) = 1 + 3(x - 0) + \frac{1}{2}(x - 0)(x - 1) + \frac{1}{6}(x - 0)(x - 1)(x - 2)$$

$$P_3(x) = \frac{1}{6}x^3 + \frac{17}{6}x + 1$$

Bibliographie

K. MEBARKI , Analyse Numérique, Cours, 2ème année licence mathématiques , Université Abderrahmane Mira de Béjaia.

A. Boutayeb , M. Derouich , M. Lamlili et W. Boutayeb , Analyse Numérique : SMA-SMI S4.

P. GOATIN , Analyse Numérique , Université du Sud Toulon-Var ISITV - 1ère année.

Dr BOUSSOUFI Mustapha , Méthodes Numériques , Université des sciences et de technologie MOHAMED BOUDIAF D'oran - Conforme au programme de la 2eme année licence.