Module: Programmation avec Mat- TP 2 : Les Entrées/Sorties et les types de données lab

Centre universitaire de Mila

Master1: MAF-2023/2024

Exercice 1

- 1) Comment et pourquoi utiliser le menu setPath?
- 2) Exécuter la suite des commandes suivantes afin de comprendre le format d'affichage:
- 3) Quel est le format d'affichage par défaut ?

Exercice 2

- 1) Ecrire les commandes qui permettent de:
 - a) Afficher le message: "Entrée la valeur de A: ", puis affecter les valeurs saisies par le clavier à la variable A, tel que A est la matrice identité de dimension n.
 - b) Afficher le message: "Entrée une phrase : ", puis affecter la valeur saisie par le clavier à la variable B, telle que B est de type chaine de caractères.
- 2) Quel est la différence entre chacune des commandes Matlab suivantes?

```
(1) >> A = input('Entrée la valeur de A: ')
(2) >> A = input('Entrée la valeur de A: ');
(3) >> A = input('\n Entrée la valeur de A: ');
(4) >> A = input('Entrée la valeur de A: \n');
(5) >> A = input('\n Entrée la valeur de A: \n');
```

Exercice 3

- 1) Expliquer brièvement le rôle de chacune des fonctions savantes : uint8, int8, int16, int32, int64, round, ceil, floor, isreal, ischar, islogical, isnumeric, logical.
- 2) Même question pour les fonctions suivantes : mod, log, ln, log2, log10, pgcd, gcd, lcm, factor.
- 3) Quelle est la différence entre int16 et round?
- 4) Quelle est la différence entre isreal et isnumeric?
- **5**) Que fait la fonction *strcmp*?
- 6) Quel est la différence entre la fonction strcmp et l'opérateur d'égalité == ?
- 7) Comment effectuer la concaténation de deux chaines de caractères ? Donner un exemple (Hello et World).
- 8) Ecrire le nombre complexe 3+2i sous forme polaire.
- 9) Ecrire le nombre complexe $2*e^{3*i}$ sous forme cartésienne.