

# Fonctions et polynômes

## 5.1 Fonctions

### 1)Évaluation

- La fonction 'feval' permet d'évaluer une fonction.

- **Exemple :**

```
» f = @(x) 2.*x.^2 + 1;
```

```
» feval(f,1)
```

```
ans =
```

```
3
```

```
» f(1)
```

```
ans =
```

```
3
```

### 2)Courbe

- En plus de la fonction 'plot' La fonction 'fplot' permet de tracer la courbe d'une

fonction entre deux valeurs.

• **Exemple :**

»  $f = @(x) 2 \cdot x.^2 + 1;$

» `fplot(f, [0 5])`

» %Si f est définie

» %dans un fichier.m

» %en utilise la

» %syntaxe suivante :

» `fplot('fct', [0 5])`

» %ou

» `fplot(@fct, [0 5])`

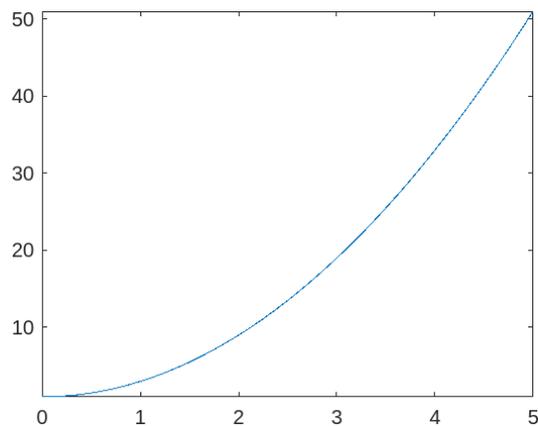


FIGURE 5.1 – La courbe de la fonction  $f$  entre 0 et 5.

**3) Zéro d'une fonction**

- La fonction 'fzero' permet de calculer les zéros d'une fonction à une seule variable.
- 'fzero(f,a)' recherche des zéros de la fonction 'f' autour de 'a'.
- Si 'a' est un scalaire, 'fzero' retourne une valeur près d'un point où 'f' change de signe ou bien 'NaN' si la recherche a échoué.

- 'a' peut être un vecteur à 2 composantes (considéré comme un intervalle) tel que 'f(a(1))' et 'f(a(2))' ont de signes opposés. Si ce n'est pas le cas il y a une erreur.

**Exemple :**

- $g(x) = x + 2e^{-x} - 3$

function res = g(x)

res = x + exp(-x) - 3;

return

- Deux zéros : un proche de -0.5 et l'autre proche de 3.

»fplot (@g,[-1 5])

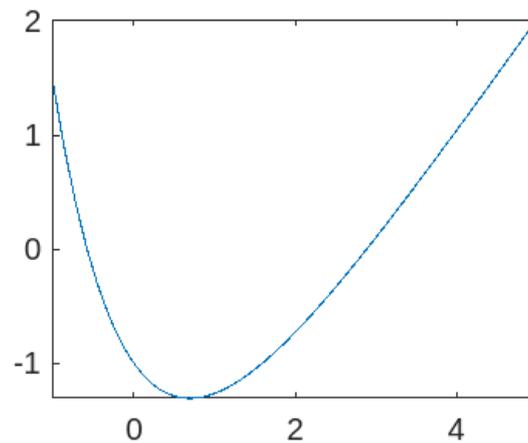


FIGURE 5.2 – La courbe de la fonction  $g$  entre -1 et 5.

»fzero(@g,-0.5)

ans =

- 0.5831

»fzero(@g,3)

ans =

2.8887

- Quel est le resultat des commandes suivantes?

»  $f = @(x) 2. * x.^2 + 1;$

» `fzero(f,1)`

» `fzero(@g,[2 4])`

» `fzero(g,[2 3])`

» `fzero(g,[-0.5 1])`

» `fzero(g,[-0.6 0])`

» `fzero(@sin,3)`

» `fzero(@sin ,[3 3.5])`

» `fzero(@cos ,[1.5 2])`

- Il ne faut pas oublier de tracer la courbe de la fonction (La fonction 'fplot').

#### **4) Minimum d'une fonction**

• La fonction 'fminbnd' permet de trouver le minimum d'une fonction à une seule variable.

• 'fminbnd(*f*, *x1*, *x2*)' retourne la valeur de *x* qui minimise la fonction *f* dans l'intervalle  $x_1 \leq x \leq x_2$ .

- **Exemple 1 :**

`fminbnd(@cos,0,4)` retourne 3.1416.

- **Exemple 2 :**

$$y = 1 - xe^{-x}$$

function res = *h*(*x*)

res=1 - *x*. \* *exp*(-*x*);

return

• Pour trouver la valeur de  $x$  qui donne la valeur minimale de  $y$  dans l'intervalle  $[0,5]$  :

```
»x = fminbnd(@h,0,5)
```

$x =$

1.0000

• Pour trouver la valeur minimale de  $y$  :

$y = h(x)$

$y$

$= 0.6321$

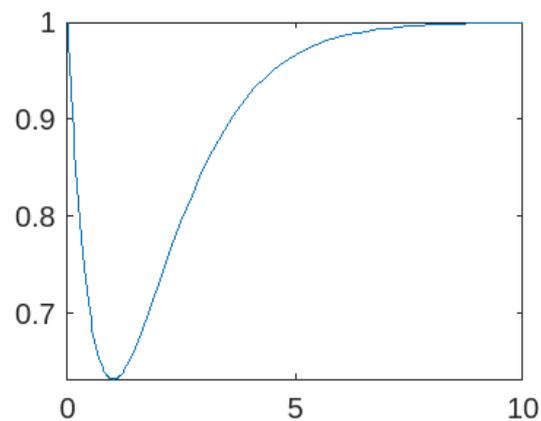


FIGURE 5.3 – La courbe de la fonction  $h$  entre 0 et 10.

• Une fonction peut avoir un minimum global et plusieurs minimum locaux.

•  $fminbnd(f, x_1, x_2)$  ne retourne pas le minimum global s'il n'est pas inclus dans l'intervalle  $[x_1, x_2]$ .

• **Exemple 3 :**

$$y = 0.025x^5 - 0.0625x^4 - 0.333x^3 + x^2$$

```
» f = @(x) 0.025.*x.^5 - 0.0625.*x.^4 - 0.333.*x.^3 + x.^2;
```

```
»fminbnd(f,1,4)
```

ans =

2.8236

• Cette fonction a un minimum local et un minimum global. Sur l'intervalle [1, 4], le minimum est à  $x = 1$ .

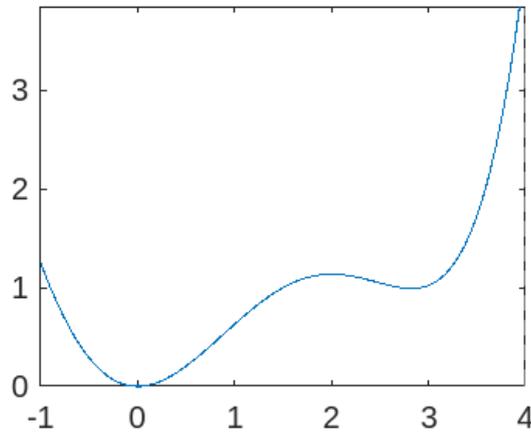


FIGURE 5.4 – Cette courbe est créée en utilisant la commande : `fplot(f,[-1 4])`.

## 5.2 polynômes

### 1)Rappel mathématique

$$p(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

- $a_0, a_1, \dots, a_n$  sont les coefficients de P.
- Le 'degré' de P (Si P n'est pas nul) est le plus grand entier  $k$  tel que  $a_k \neq 0$ .

#### • Exemple :

$P(x) = 5x^3 + 7x^2 - 4x - 1$  est un polynôme de la variable  $x$  et de degré 3.

### 2)Polynômes sous Matlab

- Les polynômes sous Matlab sont traités comme des vecteurs de coefficients.

#### • Exemple :

L'équation polynômiale  $y(x) = 2x^3 + 6x^2 + 5x + 12$  est représentée par le vecteur  $v = [2 \ 6 \ 5 \ 12]$ .

### 3)Évaluation d'un polynôme

Soit le polynôme  $P(x) = 3x^3 - 4x^2 + 6x - 5$ .

- Si on remplace  $x$  par 2 on obtient 15.
- On dit qu'on a évalué le polynôme en  $x = 2$ .
- 15 est la valeur numérique du polynôme en  $x = 2$ .
- On dit aussi que 15 est l'image de 2 par  $P$ .

En Matlab on utilise la commande 'polyval'.

- **Exemple 1 :**

$P = [3 \ -4 \ 6 \ -5]$ , polyval(P,2).

- **Exemple 2 :**

$f(x) = x^3 + 3x^2 - 6x - 5$

»  $f = [1 \ 3 \ -6 \ -5]$ ;

»  $x = \text{linspace}(-3,3,100)$ ;

»  $y = \text{polyval}(f,x)$

»  $\text{plot}(x,y)$ ; grid

### 4)Racines d'un polynôme

- Les racines d'un polynôme sont les valeurs de la variable qui annulent le polynôme.
- Le calcul des racines d'un polynôme en matlab s'effectue avec la commande 'roots'.
- Il est possible de retrouver un polynôme à partir de ses racines, pour cela on utilise la commande 'poly'.

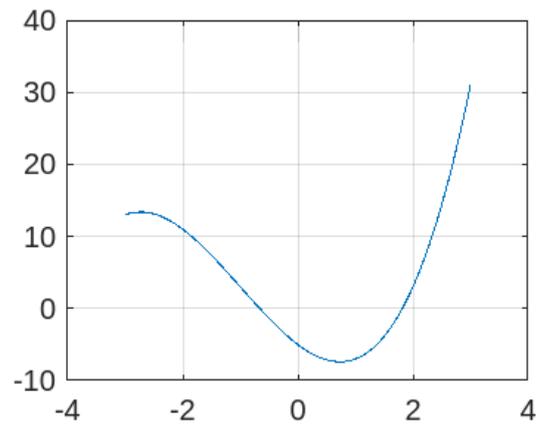


FIGURE 5.5 – La courbe du polynôme  $f$  entre  $-3$  et  $3$ .

• **Exemple 1 :**

$$P(x) = x^2 - 3x + 2$$

»  $P = [1 \ -3 \ 2]$ ; %ou bien  $P = [1 \ -3 \ 2]'$ ;

»  $\text{racines} = \text{roots}(p)$

$\text{racines} =$

2

1

(Le résultat est un vecteur colonne).

»  $\text{poly}(\text{racines})$

$\text{ans} =$

1 -3 2

• **Exemple 2 :**

$$f(x) = x^2 + 3x + 8$$

»  $f = [1 \ 3 \ 8]$ ;

»  $\text{racines} = \text{roots}(f)$

racines =

$$-1.5000 + 2.3979i$$

$$-1.5000 - 2.3979i$$

- **Exemple 3 :** (polynôme à coefficients complexes)

$$g(x) = (1 + i)x^2 + (2 - 3i)x + 3$$

$$\gg g = [1+i \ 2-3i \ 3];$$

» racines =roots( $g$ )

racines =

$$0.8315 + 3.0771i$$

$$- 0.3315 - 0.5771i$$

### 5) Somme, produit et division de polynômes

- Somme : addition matricielle (opérateur +).
- Produit : la fonction 'conv'.
- Division : la fonction 'deconv' qui retourne le quotient et le reste.

- **Exemple :**

$$f(x) = 3x^2 - 5x + 1, g(x) = x^2 + 3x + 2$$

$$\gg f = [3 \ -5 \ 1];$$

$$\gg g = [1 \ 3 \ 2];$$

$$\gg s = f + g$$

$s =$

$$4 \ -2 \ 3$$

$$\gg p = \text{conv}(f, g)$$

$p =$

3 4 -8 -7 2

»  $[q, r] = \text{deconv}(f, g)$

$q =$

3

$r =$

0 -14 -5

### 6) Intégrale et dérivée d'un polynôme

- Intégrale : la fonction 'polyint'.
- Dérivée : la fonction 'polyder'.
- Exemple :

$$f(x) = 3x^2 - 2x + 1$$

»  $f = [3 -2 1]$ ;

»  $g = \text{polyint}(f)$

$g =$

1 -1 1 0

»  $h = \text{polyder}(f)$

$h =$

6 2

### 7) Polynôme d'interpolation

- La fonction 'polyfit' : permet de calculer le polynôme d'interpolation passant par un ensemble de points.

• **Exemple** : Calculer le polynôme de degré 3 passant par les 4 points suivants :  
 $(1, 1), (2, -1), (3, 2), (4, 0)$ .

» `x1 = [1 2 3 4];`

» `y1 = [1 -1 2 0];`

» `plot(x1,y1,'ro');`

» `%Calculer le polynôme d'interpolation`

» `p =polyfit(x1, y1, 3)`

» `hold on;`

» `x =linspace(0, 5, 100);`

» `y =polyval(p, x)`

» `plot(x, y);`

» `title('polynôme d'interpolation-approximation');`

