

TD N° 01 (Introduction)

L'ordinateur et ses composants : présentation générale

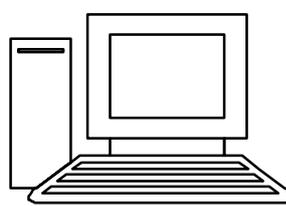
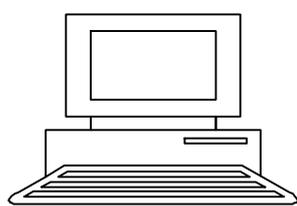
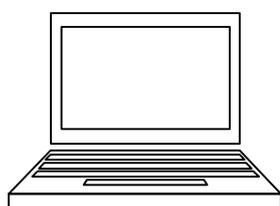
L'ordinateur se compose de:

1. Unité Centrale : Comporte les composants de traitement

Définition : compléter la définition suivante :

Élément primordial d'un ordinateur, se matérialise par un..... , qui enferme tous les composants essentiels d'un exceptés le, le et

a- Quelques formes de l'unité centrale :



.....

.....

.....

.....

2. Périphériques : Sont des composants rattachés à l'unité centrale, il y a 02 types :

a- Périphériques d'Entrée (exemples): Servent à entrer les informations à l'unité centrale.

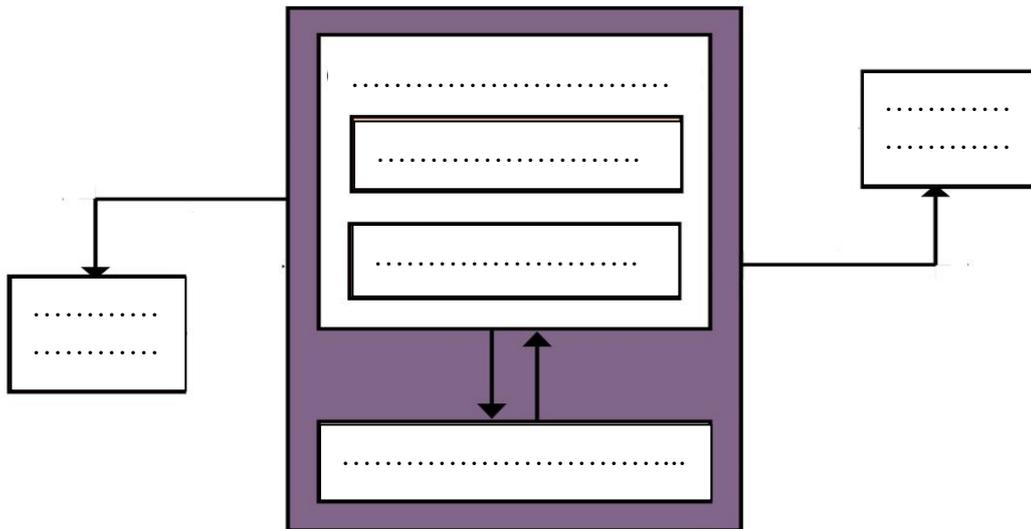
Permet de numériser des documents papier ainsi que de récupérer sous forme de fichier texte le contenu des imprimés.	une sorte de crayon qui permet d'écrire sur une tablette graphique	C'est un outil essentiel pour le déplacement dans les interfaces graphiques. Elle est symbolisée à l'écran par un pointeur.	C'est le principal moyen de communication avec le PC. Il permet la saisie de lettres et de chiffres ainsi que la navigation.
.....

b- Périphériques de Sortie (Exemples) : Servent à sortir le résultat.

Il permet de projeter sur un écran ou un tableau blanc le contenu de l'écran.	Elles permettent la restitution d'un son. Elles disposent de leur propre amplificateur. Leur puissance se mesure en Watts.	il en existe deux types : les plus répandues sont les à jet d'encre et leslaser.	Il ressemble à un poste télé. Comme ce dernier, il permet d'afficher des images en couleur mais avec un meilleur niveau de détails.
.....

L'architecture de Von Neumann :

A°/ Compléter le schéma :



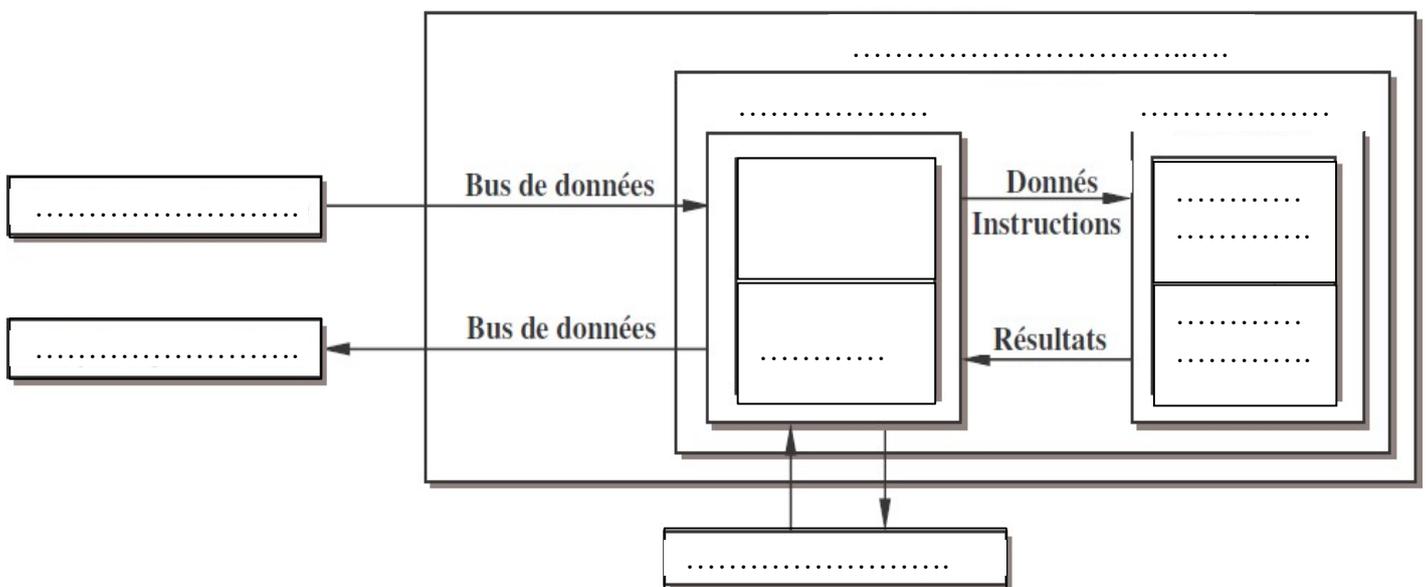
• L'unité centrale de traitement CPU :

A pour rôle :

• Le CPU est composée d'une :

- L'unité de commande :

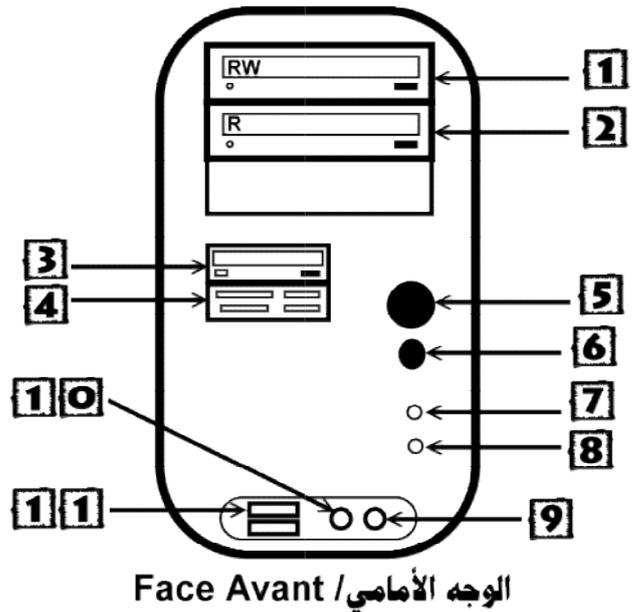
B°/ Compléter le schéma avec plus de détail:



b- Exemple de l'unité centrale en extérieur :

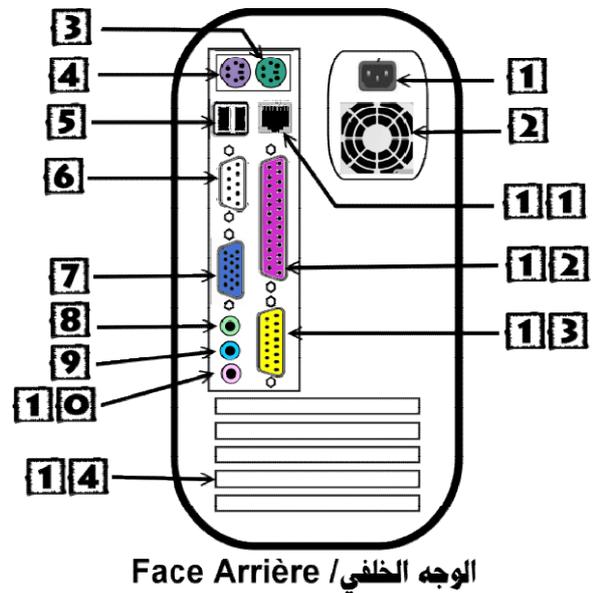
• Face Avant :

<u>Numéro</u>	<u>Désignation</u>
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11

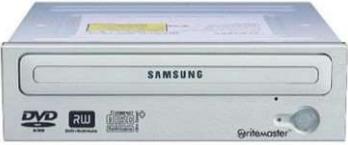


• Face Arrière :

<u>Numéro</u>	<u>Port</u>	<u>Composant rattaché</u>
1
2
3	Port PS /2 (Vert)
4	Port PS /2 (Violet)
5
6	Port Com (série)
7	Port VGA (Bleu)
8 (Vert)
9 (Bleu)
10 (Rose)
11
12	Port LPT (Parallèle)
13	Port manette de jeu
14



c- Composants internes

			
<p>.....</p>	<p>.....</p>	<p>.....</p>	<p>.....</p>
			
<p>.....</p>	<p>.....</p>	<p>.....</p>	<p>.....</p>
			
<p>.....</p>	<p>.....</p>	<p>.....</p>	<p>.....</p>

- Qu'est-ce que un système informatique ?

.....

- Une bonne connaissance du matériel permet de :

.....

- Donner quelques exemples de périphériques d'entrées/sorties en même temps :

.....
