

TD N° 4**Exercice 1**

1. Soit la méthode suivante :

```
public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v,  
ContextMenuInfo menuInfo) {  
super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo);  
menu.add(0, 1, 0, "Ajouter");  
menu.add(0, 2, 0, "Supprimer");  
menu.add(0, 3, 0, "Modifier");  
menu.add(0, 4, 0, "Quitter");  
}
```

- a. Définir l'élément graphique auquel elle est associée.
- b. Que permet de faire cette méthode ? Dessiner son résultat.

2. Soit la méthode suivante :

```
public boolean onContextItemSelected(MenuItem item) {  
...  
return super.onContextItemSelected(item);  
}
```

- a. Que permet de faire cette méthode ?
- b. On voudrait faire appel respectivement aux méthodes *ajouter()*, *supprimer()* et *modifier()* si on clique sur *Ajouter*, *Supprimer* ou *Modifier*, et fermer l'activité si on clique sur *Quitter*. Donner le code nécessaire pour faire cela.

3. Quelle est la méthode qu'on doit surcharger si on veut définir le **contenu** du menu affiché quand on clique sur le bouton *Menu* du téléphone?

Exercice 2

Créer une application qui permet à l'utilisateur de saisir les informations qui concernent un contact : nom, prénom, numéro de téléphone. Après la soumission de ces informations afficher une deuxième fenêtre avec une liste de contacts déjà disponibles sur la machine.