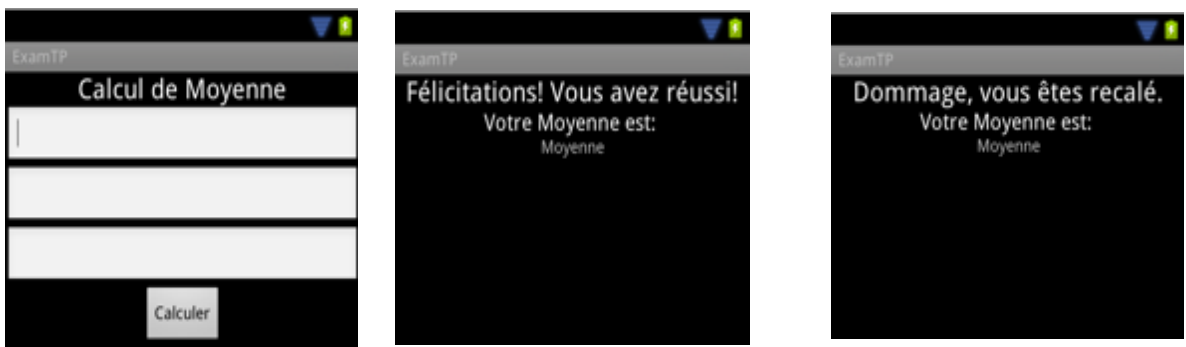


Série d'exercices N° 3 (Suite)**Exercice 1**

1. Quel est l'objet utilisé pour faire le passage entre deux activités ? Donner un exemple d'utilisation de cet objet.
2. J'ai créé une application avec deux activités.
 - Dans notre application, nous avons calculé le résultat à afficher et l'avons stocké dans la variable *resultat*. Nous désirons l'envoyer au deuxième activité . Donner la ligne de code nécessaire pour envoyer la variable resultat dans un message qu'on nommera "mess". Donner la ligne de code nécessaire pour lancer la deuxième activité.
 - L'une des activités envoie une information à l'autre Mais j'obtiens des résultats erronés. Quelle est la cause de l'erreur, si j'ai écrit dans l'activité de départ : `i.putExtra("chaine", "mess")` ; et dans l'activité d'arrivée : `String s = getIntent().getStringExtra("mess")` ;

Exercice 2

Créer un projet Android qui permet de réaliser calculer une moyenne. Votre application aura 3 interfaces différentes :



Votre travail doit respecter les règles suivantes :

- Le clic sur le bouton « Calculer » permet de faire la moyenne des trois valeurs dans les champs de saisie. Si la moyenne est supérieure à 10, l'interface réussite est appelée, et la valeur de la moyenne est affichée dans le champs d'affichage *Moyenne*. Sinon, c'est l'interface recalé qui est appelée.
- Si l'un des champs de saisie est vide, une alerte est affichée.
- Les trois champs de saisie acceptent uniquement des chiffres comme entrée.
- Mettre une couleur de texte verte (#00ff00) pour « *Félicitations ! vous avez réussi !* » et une couleur de fond rouge (#ff0000) pour « *Dommage, vous êtes recalé* ».