

2018

RESEAUX DE COMMUNICATION

*Cours dispensé aux étudiants de
2^{eme} année licence « Systèmes
Informatiques », C.U. de Mila.*



Dr. Mohammed LALOU

*Maitre de conférences B
Centre Universitaire de Mila*

République Algérienne Démocratique et Populaire

Centre universitaire de Mila, Algérie

Institut des sciences et technologie

Domaine : Mathématique et Informatique

Filière : Informatique

Niveau : 2eme année licence

Réseaux de communication

(Cours)

Dr. Mohammed LALOU

© Copyright – 2018

Avant-propos

Ce document est un support de cours destiné aux étudiants de deuxième année licence informatique, spécialité « *systèmes informatiques* » du département d'informatique, institut des sciences et technologie au centre universitaire de Mila. Il concerne le module « Réseaux de communication ». Il peut également servir comme guide pour les étudiants des autres filières techniques qui veulent s'initier à l'étude des réseaux informatiques. Il présente les concepts de base d'une manière abordable et à la portée de tout étudiant d'une filière technique.

Le module « Réseaux de communication » traite de l'étude des réseaux informatiques et leur fonctionnement, qui est à la base un processus compliqué. Pour permettre à l'étudiant de bien comprendre ce processus, nous nous sommes concentrés, dans l'élaboration de ce support, sur deux points principaux. Le premier est la simplicité dans la présentation des différents concepts, et ceci tout en s'appuyant sur des exemples pour rapprocher le concept de l'étudiant de manière plus efficace, d'une part. D'autre part, tout en prenant en considération que l'étudiant n'a aucun concept de base sur la matière, du fait que ceci est le premier module dans son cursus qui l'initie au domaine des réseaux.

Le deuxième point concerne la méthodologie suivie dans la présentation des concepts. Ainsi, afin de simplifier l'acquisition de différentes connaissances d'une manière pédagogique, ce support suit dans sa structure le principe du découpage de la fonction principale des réseaux, à savoir la communication de données, en des modules (ou couches) regroupant chacun un sous ensemble de fonctionnalités simples à comprendre et à appréhender par l'étudiant. Ce découpage est celui adopté par le modèle de référence OSI. En effet, ce support donne en premier lieu une vue générale sur les différents concepts du domaine des réseaux, ensuite le reste des chapitres sont organisés selon le modèle OSI de telle sorte que l'étude des fonctionnalités d'une couche n'est abordée qu'après avoir bien présenté et expliqué les fonctionnalités de la couche précédente. Ceci en prenant avec plus de détail les trois premières couches, à savoir les couches regroupant des fonctionnalités orientées transmission. Une partie annexe s'en suit qui comporte les interrogations et les examens assurés depuis l'année universitaire 2011-2012.

Bien qu'il soit abordable et simple à comprendre, ce cours ne sert que de support et la présence de l'étudiant est fortement recommandée pour la bonne acquisition des différents concepts. Aussi, ce support, certes, contient la matière suffisante pour consolider la compréhension du fonctionnement des réseaux, mais il ne se prétend en aucun cas complet, et ainsi un effort supplémentaire, à prodiguer par l'étudiant, pour pouvoir aller plus loin dans ce domaine est fortement recommandé.

Ce cours est un support didactique permettant à l'étudiant de faire le premier pas dans le monde des réseaux informatiques. Etant donné que la plupart des références dans ce domaine sont amplement détaillées devant lequel l'étudiant moyen risque de se perdre, ce cours est fait de tel sorte à résumer l'essentiel qu'un débutant dans ce domaine doit savoir. Ainsi, il peut être considéré comme une initiation aux réseaux informatiques

fournissant une vue synthétique et concentrée sur l'essentiel. De plus, tout au long des chapitres, des exemples de la vie quotidienne sont considérés afin de permettre à l'étudiant de mieux comprendre chacun des concepts.

Enfin, ce support de cours représente le fruit des années d'enseignement, où chaque année, le cours est amélioré ce qui a permis d'arriver à un support simple à comprendre et qui répondre exactement aux besoins d'un débutant dans le domaine des réseaux informatique.

Table des matières

Avant-propos	5
Table des matières	7
Liste des figures	13
Introduction générale	15
CHAPITRE 01 : INTRODUCTION AUX RÉSEAUX INFORMATIQUES	17
But du chapitre	17
1 Introduction	18
2 Qu'est-ce qu'un réseau ?	18
3 Différents types de réseaux	18
4 Evolution des réseaux informatiques	21
4.1 Evolution des ordinateurs	21
4.2 Evolution des Réseaux	22
5 Avantages des réseaux	23
6 Interconnexion des ordinateurs	23
7 Les composantes réseau	24
7.1 Partie matérielle	24
7.2 Partie logicielle	25
8 Classification des réseaux	25
8.1 PAN (Personal Area Network)	25
8.2 LAN (Local Area Network)	25
8.3 MAN (Metropolitan Area Networks)	26
8.4 WAN (Wide Area Network, réseau longue distance)	26
9 Topologie d'un réseau	26
9.1 Topologie Bus	26
9.2 Topologie Anneau	27
9.3 Topologie Etoile	27
9.4 Topologie Maillée	28
9.5 Choix de la topologie	28
10 Architecture fonctionnelle des réseaux	29
10.1 Architecture Client/server	29
10.2 Architecture Peer to Peer (égal à égal)	29
11 Liaisons partagées et liaisons dédiées	30
11.1 Liaison partagée	30
11.2 Liaison dédiée	30
12 Techniques de transmission	30
12.1 Unicast (transmission point-à-point)	30
12.2 Multicast (transmission multipoint)	30

12.3	<i>Broadcast (diffusion)</i>	31
13	<i>La commutation</i>	31
13.1	<i>Commutation de circuits</i>	32
13.2	<i>Commutation de messages</i>	32
13.3	<i>Commutation de paquets</i>	33
13.4	<i>Différences entre commutation de messages et de paquets</i>	33
14	<i>Modes de fonctionnement</i>	34
14.1	<i>Mode sans connexion (Datagrammes)</i>	34
14.2	<i>Mode orienté connexion</i>	34
15	<i>Multiplexage</i>	35
16	<i>Mode de fonctionnement (modèles de service)</i>	<i>Erreur ! Signet non défini.</i>
17	<i>Conclusion</i>	36
CHAPITRE 02 : NORMALISATION – MODELE OSI		38
<i>But du chapitre</i>		38
1	<i>Introduction</i>	39
2	<i>Normalisation</i>	39
2.1	<i>Norme (Standard)</i>	39
2.2	<i>Organisme de normalisation</i>	39
3	<i>Modèle en couches</i>	40
3.1	<i>Communication horizontale</i>	41
3.2	<i>Communication verticale</i>	42
3.3	<i>Point d'accès au service</i>	42
4	<i>Modèle de référence OSI</i>	44
4.1	<i>Définitions et termes techniques</i>	44
4.2	<i>Communication entre couches</i>	45
4.3	<i>Encapsulation</i>	45
4.4	<i>Echange entre les couches</i>	46
4.5	<i>Rôles de différentes couches</i>	47
5	<i>Fonctionnalité de relayage</i>	50
6	<i>Caractéristiques du modèle OSI</i>	50
6.1	<i>Avantages</i>	50
6.2	<i>Faiblesses</i>	51
7	<i>La pile protocolaire TCP/IP</i>	51
7.1	<i>Couches du modèle TCP/IP</i>	52
8	<i>Relayage dans TCP/IP</i>	53
9	<i>Conclusion</i>	53
CHAPITRE 03 TRANSMISSION DE DONNEES		54
<i>But du chapitre</i>		54
1	<i>Introduction</i>	55

2	<i>Numérique & analogique</i>	55
3	<i>Codes de représentation de l'information</i>	55
4	<i>Les signaux utilisés</i>	56
5	<i>Eléments d'une transmission</i>	56
5.1	<i>Fonction d'un ETCD</i>	57
6	<i>Caractéristiques d'une transmission</i>	58
6.1	<i>Technique de la transmission</i>	58
6.2	<i>Types de communication</i>	59
6.3	<i>Modes de liaison</i>	60
6.4	<i>Méthodes de transmission</i>	61
7	<i>Transmission en bande de base</i>	61
7.1	<i>Codage</i>	61
7.2	<i>Les codes de la transmission en bande de base</i>	62
8	<i>Transmission en large bande</i>	63
8.1	<i>Modulation</i>	63
8.2	<i>Types de modulation</i>	63
9	<i>Numérisation</i>	64
10	<i>Multiplexage</i>	65
10.1	<i>Multiplexage fréquentiel – FDM</i>	66
10.2	<i>Multiplexage temporel – TDM</i>	66
11	<i>Les grandeurs caractérisant une transmission</i>	67
12	<i>Conclusion</i>	69
 CHAPITRE 04 : MEDIAS DE TRANSPORT		70
MEDIAS DE TRANSMISSION		70
But du chapitre		70
1	<i>Introduction</i>	71
2	<i>Critères et phénomènes caractérisant les médias</i>	71
2.1	<i>Critères caractérisant les médias</i>	71
2.2	<i>Phénomènes caractérisant les médias</i>	71
3	<i>Catégories des médias de transmission</i>	72
3.1	<i>Médias avec support physique</i>	72
3.2	<i>Les médias sans support physique</i>	72
4	<i>Types de médias de transmission</i>	72
4.1	<i>Paire torsadée blindée (STP)</i>	73
4.2	<i>Paire torsadée non blindée (UTP)</i>	73
4.3	<i>Câble coaxial</i>	74
4.4	<i>Fibre optique</i>	74
5	<i>Transmission radio</i>	76
5.1	<i>Qu'est-ce qu'une onde électromagnétique ?</i>	77

5.2	<i>Spectre électromagnétique</i>	77
6	<i>Types de réseaux sans fil.....</i>	78
6.1	<i>Types de réseaux sans fil</i>	78
6.2	<i>Application de réseaux sans fil</i>	79
7	<i>Conclusion.....</i>	80
<i>CHAPITRE 05: GESTION DE LIAISON</i>		82
<i>But du chapitre.....</i>		82
1	<i>Introduction.....</i>	83
2	<i>La couche liaison.....</i>	83
<i>Partie 1 : Principales fonctionnalités de la couche Liaison</i>		
1	<i>Découpage en trames</i>	84
1.1	<i>Découpage orienté bit.....</i>	84
2	<i>Contrôle d'erreurs</i>	85
3	<i>Techniques de détection d'erreurs</i>	86
3.1	<i>La détection par écho.....</i>	86
3.2	<i>La détection par répétition.....</i>	86
3.3	<i>La détection par code</i>	87
4	<i>Critères d'efficacité d'un contrôle d'erreurs.....</i>	90
5	<i>Stratégies de retransmission ou ARQ (Automatic Repeat reQuest).....</i>	91
5.1	<i>Send & Wait (Envoyer et attendre)</i>	91
5.2	<i>Stratégies de retransmission continues (Continus ARQ)</i>	94
<i>Partie 2 : Protocoles de la couche Liaison</i>		
1	<i>Le protocole HDLC.....</i>	100
1.1	<i>Les caractéristiques générales du HDLC.....</i>	101
1.2	<i>Les Modes de fonctionnement</i>	102
1.3	<i>Trame HDLC.....</i>	103
1.4	<i>Contexte de la liaison</i>	105
1.5	<i>Cas de rejet de trames.....</i>	106
1.6	<i>Description des échanges</i>	106
2	<i>Conclusion</i>	108
<i>CHAPITRE 06: LES RESEAUX LOCAUX (LAN).....</i>		110
<i>But du chapitre.....</i>		110
1	<i>Introduction.....</i>	111
2	<i>LAN – Local Area Network.....</i>	111
3	<i>Topologies des réseaux LAN.....</i>	111
4	<i>Normalisation des réseaux LAN</i>	112
5	<i>MAC - Medium Access Control</i>	112
5.1	<i>Méthodes d'accès multiple.....</i>	112
5.2	<i>Méthode CSMA/CD</i>	113

6	<i>LLC - Logical Link Control</i>	116
7	<i>Quelques normes du niveau liaison</i>	117
8	<i>Technologie Ethernet</i>	117
8.1	<i>Nommage des technologies Ethernet</i>	117
8.2	<i>Trame Ethernet</i>	118
9	<i>Adresse physique (adresse MAC)</i>	119
9.1	<i>Identification par adresse physique</i>	119
10	<i>Les équipements intermédiaires</i>	119
11	<i>Conclusion</i>	120
 <i>CHAPITRE 07 : LE MODELE TCP/IP</i>		122
<i>But du chapitre</i>		122
1	<i>Introduction</i>	123
2	<i>Histoire de l'internet</i>	123
3	<i>Architecture d'Internet</i>	123
4	<i>Terminologie</i>	124
5	<i>Le modèle TCP/IP</i>	124
5.1	<i>La couche Application</i>	124
5.2	<i>La couche Transport</i>	125
5.3	<i>La couche Internet</i>	125
6	<i>Le protocole IP et ses fonctionnalités</i>	126
6.1	<i>L'adresse IP</i>	126
6.2	<i>Classes des adresses IP</i>	127
6.3	<i>Types des adresses IP</i>	129
6.4	<i>NAT- Network Adress Translation</i>	132
6.5	<i>Utilisation des adresses IP</i>	132
6.6	<i>Masque de réseau</i>	133
6.7	<i>Le découpage en sous réseaux</i>	134
6.8	<i>IP version 4 et 6</i>	137
7	<i>Routage</i>	137
7.1	<i>Table de routage (TR)</i>	137
7.2	<i>Protocole de routage</i>	140
7.3	<i>Protocole routé</i>	143
8	<i>Conclusion</i>	144
<i>Conclusion générale</i>		146
<i>Références bibliographiques</i>		148