

Intégrité des données

Définition des contraintes
Triggers



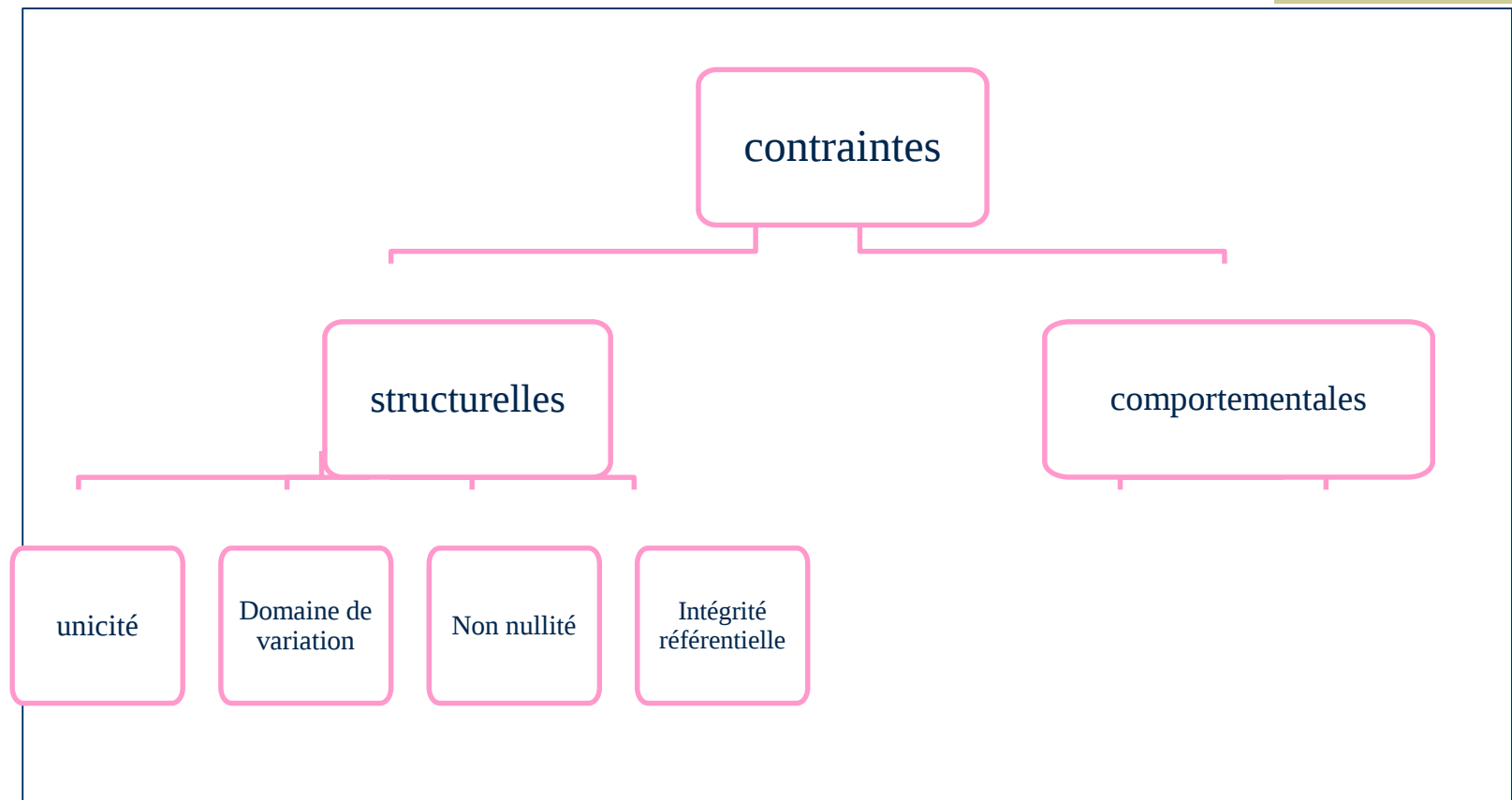
Partie 1:

CONSTRAINTES

1. Définition des contraintes

- ◆ Objectif :
 - Détecter les mises à jour erronées et réagir soit en rejetant la transaction, soit en compensant les erreurs.
- ◆ Ceci suppose :
 - un langage de définition de contraintes d'intégrité
 - la vérification automatique de ces contraintes
- ◆ Avantages :
 - simplification du code des applications
 - sécurité renforcée par l'automatisation
 - mise en commun et cohérence globale des contraintes

Typologie des contraintes



CONSTRAINTES STRUCTURELLES

- ♦ Contraintes de DOMAINE

- Permet de restreindre la plage de valeurs d'un domaine (liste de valeurs permises)
 - ex: le titre d'un ouvrage est de type chaîne de caractères
Age compris entre 0 et 100

- ♦ Contraintes d'ENTITE (unicité)

- toute relation doit posséder au moins une clé et cette clé ne peut pas prendre de valeurs nulles

- ♦ Contrainte de non nullité

La valeur d'un attribut doit être renseignée

- ♦ Contraintes REFERENTIELLE

- ex: l'ensemble des valeurs de l'attribut employe.coddep doit être inclus dans l'ensemble des valeurs de l'attribut departement.coddep

Contraintes Comportementales

◆ CONTRAINTES COMPORTEMENTALES

- Contraintes générales liées à une application spécifique
- Elles concernent l'évolution des données lors des opérations de mise à jour.
- Elles peuvent être exprimées sous forme d'assertions de la logique du 1^{er} ordre, éventuellement temporelles.
- ex: la somme des quantités consommées d'un produit doit être inférieure à la quantité produite de ce même produit.

Association des contraintes

- ◆ Une contrainte d'intégrité peut être :
 - Associée à un domaine
 - Spécifiée au travers de la clause CREATE DOMAIN
 - Associée à une relation
 - Spécifiée au travers de la clause CREATE TABLE
 - Dissociées
 - Spécifiée au travers de la clause CREATE ASSERTION

Contraintes associées aux domaines

```
CREATE DOMAIN <nom> <type> [DEFAULT valeur]  
[CONSTRAINT nom_contrainte CHECK (condition) ]
```

Exemple:

```
CREATE DOMAIN nom_filiere CHAR(15) DEFAULT 'informatique'
```

```
CONSTRAINT filieres_possibles CHECK  
(VALUE IN ('informatique', 'mathematique', 'SNV'))
```

Contraintes associées aux relations

```
CREATE TABLE <nom_table>  
(<def_colonne> *  
[<def_contrainte_table>*]);
```

< **def_colonne** > ::= <nom_colonne> < type | nom_domaine >
[CONSTRAINT **nom_contrainte**
< NOT NULL | UNIQUE | PRIMARY KEY |
CHECK (**condition**) | REFERENCES **nom_table** (**liste_colonnes**) >] [NOT]
DEFERRABLE

< **def_contrainte_table** > ::= CONSTRAINT **nom_contrainte**
< UNIQUE (**liste_colonnes**) | PRIMARY KEY (**liste_colonnes**) |
CHECK (**condition**) |
FOREIGN KEY (**liste_colonnes**) REFERENCES **nom_table** (**liste_colonnes**) >
[NOT] DEFERRABLE

Contraintes associées aux relations (exemple)

```
CREATE DOMAIN numero_dep number DEFAULT 001  
CONSTRAINT depots_possibles CHECK (VALUE IN (001,002, 003,004))
```

```
Create table produit (numprod number primary key,  
                      libelle varchar2(20),  
                      prix number (6,2) check (prix between 0 and 100000));  
Create table depot (numdep numero_dep primary key, adresse varchar2 unique);  
Create table stock (numprod number references produit(numprod),  
                   numdep number, qteS number not null,  
                   constraint PK_stock Primary key (numprod, numdep),  
                   constraint FK_stock foreign key (numdep) references  
depot(numdep));
```

Contraintes référentielles

FOREIGN KEY (liste_colonnes)

REFERENCES nom_table (liste_colonnes)

[ON DELETE {NO ACTION | CASCADE | SET DEFAULT | SET NULL }]

[ON UPDATE {NO ACTION | CASCADE | SET DEFAULT | SET NULL }]

[NOT] DEFERRABLE

- Les contraintes référentielles caractérisent toutes les associations
- Problème des contraintes référentielles croisées ==> mode DEFERRABLE
- En cas de violation de la contrainte, la mise à jour peut être rejetée ou bien une action de correction est déclenchée ==>
 - ON DELETE spécifie l'action à effectuer en cas de suppression d'un tuple référencé
 - ON UPDATE spécifie l'action à effectuer en cas de mise à jour de la clé d'un tuple référencé

La clause ON DELETE

- ◆ indique l'action que doit exécuter le système dans la table dépendante lors d'une suppression dans la table maître:
 - NO ACTION ne provoque aucune action,
 - CASCADE : il faut enlever les tuples correspondant de la table dépendante.
 - SET DEFAULT : il faut remplacer la clé étrangère des tuples correspondant de la table dépendante par la valeur par défaut qui doit être déclarée au niveau de l'attribut.
 - SET NULL a un effet identique, mais cette fois avec la valeur nulle.

La clause ON UPDATE

- ◆ indique comment le système doit modifier la clé étrangère dans la table dépendante lors de la mise à jour d'une clé primaire dans la table maître.
- ◆ Les effets sont identiques au ON DELETE, à ceci près que CASCADE provoque la modification de la clé étrangère de la même manière que la clé primaire.



Partie 2:

DÉCLENCHEURS

Déclencheurs de Base de Données

- ◆ Pour quoi faire ?
- ◆ Comment les
 - créer
 - activer
 - désactiver
 - Supprimer
- ◆ Exemples : application d'une règle de sécurité avec des déclencheurs

Déclencheurs BD - intérêts

Stock

N°Pièce	quantitéDispo
100	12
105	23
110	50
220	200
222	201
228	87

J'ai besoin de
toutes les pièces
N° 110

Eh ...
mais il faudra remplir
le stock de pièces
N° 110 !!!

♦ En programmation classique :

- écrire une routine ou une procédure appliquant la règle
- appeler cette routine à chaque point précis de l'application où la règle doit être mise en oeuvre=> la règle n'est appliquée que si elle est invoquée explicitement
=> difficile d'obtenir la liste des endroits où la règle est mise en oeuvre

Déclencheurs - intérêts

◆ Définition :

Un déclencheur de base de données est un ensemble d'instructions qui s'exécutent lorsque le contenu d'une table est modifié par l'intermédiaire d'une instruction INSERT, UPDATE ou DELETE

◆ Les déclencheurs permettent :

- d'implémenter des règles de sécurité
- de contrôler la cohérence des données contenues dans une table lors de leur modification
- d'effectuer des validations complexes en fonction de données provenant de tables multiples
- d'implémenter des règles de gestion
- de garder trace des modifications en reportant les valeurs modifiées dans une autre table
-

Déclencheurs - intérêts

- ♦ Ces règles sont implémentées une fois pour toutes; elles n'ont pas à être vérifiées à chaque utilisation des tables sur laquelle elles portent
 - compatibilité avec le paradigme événementiel
 - => pas d'invocation explicite de la règle
 - => contrôle systématique de chaque modification des tables
 - facilité de mise à jour et de maintenance
 - => code de la règle séparé de l'applicatif de traitement normal
 - => contrôle centralisé de toutes les modifications d'une table
- ♦ Les déclencheurs sont des blocs PL/SQL qui s'exécutent *lorsqu' une table est modifiée* =>
 - impossible de savoir à l'avance quand un déclencheur sera exécuté
 - difficile de savoir quand un déclencheur s'exécute

Manipulation des déclencheurs BD

- ◆ créer
- ◆ activer
- ◆ désactiver
- ◆ supprimer

Création des déclencheurs

- ◆ Syntaxe :

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER <nom de déclencheur>  
{BEFORE | AFTER} <événement déclenchant> ON <nom table>  
[FOR EACH ROW]  
[WHEN ( <condition> ) ]  
<Bloc PL/SQL>
```

avec :

<événement déclenchant> =

- INSERT : insertion d'une nouvelle ligne dans la table
- UPDATE : modifications des attributs d'une ligne de la table
- DELETE : suppression d'une ligne de la table
- une combinaison quelconque des trois (par ex : INSERT OR DELETE)

Création des déclencheurs - exemple

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER maintientDuStock
AFTER INSERT OR UPDATE ON Stock
FOR EACH ROW
WHEN (:new.quantiteDispo < 10 OR :new.quantiteDispo IS NULL)
BEGIN
    INSERT INTO Commandes (NProduit, quantiteCommandee)
        VALUES (:new.NProduit, 200) ;
END ;
```

Déclencheurs de niveau instruction / ligne

- ◆ Un déclencheur de niveau instruction :
 - *n'inclue pas la clause* FOR EACH ROW dans l'instruction CREATE TRIGGER
 - ne s'exécute qu'une fois pour un événement particulier
 - ne peut accéder aux valeurs des lignes qui pourraient être modifiées par l'événement déclenchant
 - est adapté pour retrouver l'auteur ou la date de l'événement déclenchant
- ◆ Un déclencheur de niveau ligne :
 - *doit inclure la clause* FOR EACH ROW dans l'instruction CREATE TRIGGER
 - est déclenché pour chaque ligne modifiée par l'événement déclenchant
 - peut accéder aux anciennes et aux nouvelles valeurs modifiées par cet événement
 - est adapté pour mettre en application les règles de gestion et de sécurité

Référence aux colonnes de la table sur laquelle porte le déclencheur

- ◆ Dans le code associé aux déclencheurs de niveau ligne, on veut accéder aux valeurs des attributs de la ligne modifiée
=> utilisation de deux variables :
 - :old
 - :new
- ◆ Pour un déclencheur sur INSERT
 - les nouvelles valeurs sont dans :new.<nom d'attribut>
- ◆ Pour un déclencheur sur UPDATE
 - les anciennes valeurs sont dans :old.<nom d'attribut>
 - les nouvelles valeurs sont dans :new.<nom d'attribut>
- ◆ Pour un déclencheur sur DELETE
 - les anciennes valeurs sont dans :old.<nom d'attribut>

Déclencheurs BEFORE et AFTER

- ♦ Tout déclencheur BEFORE :
 - est exécuté avant que l'événement déclenchant n'ait lieu
- ♦ Tout déclencheur AFTER :
 - est exécuté après que l'événement déclenchant ait lieu
- ♦ Un déclencheur BEFORE de niveau ligne :
 - est exécuté avant que l'événement déclenchant n'ait lieu
 - peut affecter les valeurs de la ligne insérée ou modifiée
- ♦ Un déclencheur AFTER de niveau ligne :
 - est exécuté après que l'événement déclenchant ait lieu
 - **ne peut pas** affecter les valeurs de la ligne insérée ou modifiée

Récapitulatif des déclencheurs possibles

- ◆ Six déclencheurs de niveau ligne :
 - Before Insert, Before Update, Before Delete
 - After Insert, After Update, After Delete
- ◆ Six déclencheurs de niveau instruction :
 - Before Insert, Before Update, Before Delete
 - After Insert, After Update, After Delete

Activation / désactivation / suppression des déclencheurs

- ◆ Desactivation de déclencheur - Syntaxe :
ALTER TRIGGER <nom du déclencheur> DISABLE ;
- ◆ Activation de déclencheur - Syntaxe :
ALTER TRIGGER <nom du déclencheur> ENABLE ;
- ◆ Suppression de déclencheur - Syntaxe :
DROP TRIGGER <nom du déclencheur> ;

Gérer les déclencheurs d'une table

- ◆ Désactiver ou réactiver tous les déclencheurs d'une table:

```
ALTER TABLE <nom-table> DISABLE | ENABLE  
ALL TRIGGERS
```

utiliser les prédicats conditionnels INSERTING/UPDATING/DELETING

- ◆ Les instructions:

IF INSERTING THEN

ELSIF UPDATING ('salaire') THEN.....

ELSIF DELETING THEN.....

- ◆ Insérées dans le corps du trigger, ces instructions permettent d'effectuer les traitements suivant les différentes actions.

Mise en œuvre d'une politique de sécurité avec des déclencheurs - exemple

- ◆ Domaine : crédit par carte
 - probabilité de fraude >80% lorsque le cumul des débits dépasse 5000 euros pour les trois derniers jours
 - décision : enregistrer tous les numéros de compte concernés dans une table séparée afin d'en faire une analyse détaillée
- ◆ Créer un déclencheur sur la table Debits
 - qui s'exécute après l'insertion d'une ligne dans cette table
 - qui évalue le montant des débits du compte concerné pour les trois derniers jours
 - qui insère une ligne dans la table ComptesMenacés si ce montant est supérieur à 5000

Debits (numTransaction , numCompte, dateTransaction, montant , numCarte)

ComptesMenacés (numCompte, numCarte, montantDerniersDebits, numTransaction)

Mise en œuvre d'une politique de sécurité avec des déclencheurs - exemple

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER SurveillanceTentativesFraudes
AFTER INSERT ON Debits
FOR EACH ROW
DECLARE
    montant3DerniersJours_v  number ;
BEGIN
    SELECT SUM (montant)
    INTO montant3DerniersJours_v
    FROM Debits
    WHERE numCompte = :new.numCompte
           AND      dateTransaction <= SYSDATE -3 ;
...
```

Mise en œuvre d'une politique de sécurité avec des déclencheurs - exemple

```
IF (montant3DerniersJours_v > 5000) THEN
  INSERT INTO ComptesMenacés
    (numCompte, numCarte, montantDerniersDebits, numTransaction)
  VALUES
    (:new.numCompte, :new.numCarte,
    montant3DerniersJours_v, :new.numTransaction)
END IF;

END ;
```