

## 3. Formes quadratiques

### 3.1 Formes quadratiques

**Définition 3.1.1** Soit  $f \in \mathcal{L}(E \times E, \mathbb{K})$ . L'application

$$\begin{aligned} q: E &\longrightarrow \mathbb{K} \\ x &\longmapsto q(x) = f(x, x) \end{aligned}$$

est dite **la forme quadratique associée à  $f$** .

$f$  est dite **la forme polaire associée à  $q$** .

#### ■ Exemple 3.1

1. Soit la forme bilinéaire symétrique

$$\begin{aligned} \varphi: \mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R}) \times \mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R}) &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (f, g) &\longmapsto \int_0^1 f(t)g(t)dt \end{aligned}$$

La forme quadratique associée à  $\varphi$  est

$$\begin{aligned} q_\varphi: \mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R}) &\longrightarrow \mathbb{R} \\ f &\longmapsto q_\varphi = \varphi(f, f) = \int_0^1 f(t)^2 dt \end{aligned}$$

2. Soit la forme bilinéaire symétrique

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ ((x_1, x_2), (y_1, y_2)) &\longmapsto x_1y_2 - x_2y_1 \end{aligned}$$

La forme quadratique associée à  $f$  est

$$\begin{aligned} q_f: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x_1, x_2) &\longmapsto q_f((x_1, x_2)) = x_1^2 - x_2^2 \end{aligned}$$

■

#### 3.1.1 Propriétés des formes quadratiques

**Proposition 3.1.1** Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$  un  $\mathbb{K}$ espace vectoriel et  $f$  sa forme polaire.

- i)  $q(\alpha x) = \alpha^2 q(x), \quad \forall x \in E, \forall \alpha \in \mathbb{K}.$   
 ii)  $q(x+y) = q(x) + q(y) + 2f(x,y), \quad \forall x,y \in E$  (Identité de polarisation).  
 iii)  $q(x+y) + q(x-y) = 2(q(x) + q(y)), \quad \forall x,y \in E$  (Identité de médiane).

*Démonstration.*

- i) Soient  $x \in E$  et  $\alpha \in \mathbb{K}$

$$q(\alpha x) = f(\alpha x, \alpha x) = \alpha \alpha f(x, x) = \alpha^2 q(x).$$

- ii) soient  $x, y \in E$

$$\begin{aligned} q(x+y) &= f(x+y, x+y) \\ &= f(x, x+y) + f(y, x+y) \\ &= f(x, x) + f(x, y) + f(y, x) + f(y, y) \\ &= q(x) + 2f(x, y) + q(y). \end{aligned}$$

- iii) De ii on a

$$q(x+y) = q(x) + q(y) + 2f(x,y), \quad q(x-y) = q(x) + q(y) - 2f(x,y)$$

donc

$$q(x+y) + q(x-y) = 2(q(x) + q(y)).$$

■

- R** L'identité de polarisation permet de déterminer  $f$  en fonction de  $q$ ,

$$f(x,y) = \frac{1}{2} [q(x+y) - q(x) - q(y)].$$

### ■ Exemple 3.2

Soit la forme quadratique

$$\begin{aligned} q: \quad \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x_1, x_2) &\longmapsto q_f((x_1, x_2)) = x_1^2 + 2x_2^2 - 3x_1x_2 \end{aligned}$$

La forme polaire de  $q$  est

$$\begin{aligned} f: \quad \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ ((x_1, x_2), (y_1, y_2)) &\longmapsto f((x_1, x_2), (y_1, y_2)) \end{aligned}$$

avec

$$\begin{aligned} f((x_1, x_2), (y_1, y_2)) &= \frac{1}{2} [q((x_1, x_2) + (y_1, y_2)) - q((x_1, x_2)) - q((y_1, y_2))] \\ &= \frac{1}{2} [q((x_1 + y_1, x_2 + y_2)) - q((x_1, x_2)) - q((y_1, y_2))] \\ &= x_1y_1 + 2x_2y_2 - \frac{3}{2}x_1y_2 - \frac{3}{2}x_2y_1. \end{aligned}$$

■

### 3.1.2 Cône isotrope

**Définition 3.1.2** Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$  un  $\mathbb{K}$ espace vectoriel. Un vecteur  $x \in E$  est dit **vecteur isotrope** si  $q(x) = 0$ .

L'ensemble de tous les vecteurs isotrope de  $q$ , noté  $C(q)$  est dit **Cône isotrope**, c'est-à-dire

$$C(q) = \{x \in E; \quad q(x) = 0\}.$$

**R**

1. On a  $q(0) = 0$ , donc 0 est toujours vecteur isotrope.
2. En générale le Cône isotrope n'est pas un sous espace vectoriel de  $E$ .

■ **Exemple 3.3** Soit la forme quadratique

$$\begin{aligned} q_f : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x_1, x_2) &\longmapsto q_f((x_1, x_2)) = x_1^2 - x_2^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} C(q) &= \{(x_1, x_2); \quad q((x_1, x_2)) = 0\} \\ &= \{(x_1, x_2); \quad x_1^2 - x_2^2 = 0\} \\ &= \{(x_1, \pm x_1); \quad x_1 \in \mathbb{R}\}. \end{aligned}$$

### 3.1.3 Noyau d'une forme quadratique

**Définition 3.1.3** Le noyau d'une forme quadratique, noté  $N(q)$  est le noyau de sa forme polaire, c'est-à-dire

$$N(q) = \text{Ann}(f).$$

■ **Exemple 3.4** ■

### 3.1.4 Matrice associée à une forme quadratique

**Définition 3.1.4** Soient  $q$  une forme quadratique sur  $E$  un  $K$ -espace vectoriel de dimension fini et  $B$  une base de  $E$ . La matrice associée à  $q$  par rapport à la base  $B$ , noté  $\mathcal{M}_B(q)$ , est la matrice associée à la forme polaire  $f$  de  $q$  par rapport à  $B$ , c'est-à-dire

$$\mathcal{M}_B(q) = \mathcal{M}_B(f).$$

**R** La matrice associée à une forme quadratique est symétriques ( $\mathcal{M}_B(q) = {}^t \mathcal{M}_B(q)$ ).

■ **Exemple 3.5** ■

**Définition 3.1.5** Soient  $q$  une forme quadratique sur  $\mathbb{R}^n$  et  $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  la base canonique. La matrice associée à  $q$  par rapport à la base  $B$  est

$$M_B(q) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \frac{\partial q}{\partial x_1}(e_1) & \frac{\partial q}{\partial x_2}(e_1) & \cdots & \frac{\partial q}{\partial x_n}(e_1) \\ \frac{\partial q}{\partial x_1}(e_2) & \frac{\partial q}{\partial x_2}(e_2) & \cdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial q}{\partial x_1}(e_n) & \frac{\partial q}{\partial x_2}(e_n) & \cdots & \frac{\partial q}{\partial x_n}(e_n) \end{pmatrix}$$

■ **Exemple 3.6**

Soit la forme quadratique

$$\begin{aligned} q: \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x_1, x_2, x_3) &\longmapsto x_1^2 + 3x_2^2 + 3x_3^2 + 2x_1x_2 - 4x_1x_3 \end{aligned}$$

On a

$$\begin{aligned} \frac{\partial q}{\partial x_1} &= 2x_1 + 2x_2 - 4x_3 \\ \frac{\partial q}{\partial x_2} &= 2x_1 + 6x_2 \\ \frac{\partial q}{\partial x_3} &= -4x_1 + 6x_3 \end{aligned}$$

Donc la matrice associée à  $q$  par rapport à la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  est

$$M_B(q) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -4 \\ 2 & 6 & 0 \\ -4 & 0 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & 3 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

■

### 3.1.5 Forme quadratique associée à une matrice carrée

**Proposition 3.1.2** Soit  $M = (a_{ij})$  une matrice symétrique associée à la forme quadratique  $q$  par rapport à la base canonique  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  de  $E$ , alors

$$\forall x = \sum_{i=1}^n x_i e_i, \quad q(x) = \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_{ij} x_i x_j$$

*Démonstration.* Soit  $M = (a_{ij})$  une matrice symétrique ( $a_{ij} = a_{ji}$  ou  ${}^t M = M$ )

$$M = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & \cdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Soit  $f$  la forme polaire associée à  $q$ , donc

$$\begin{aligned}
 q(x) &= f(x, x) \\
 &= {}^t x M x \\
 &= (x_1, x_2, \dots, x_n) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & \cdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \\
 &= \left( \sum_{i=1}^n x_i a_{i1}, \sum_{i=1}^n x_i a_{i2}, \dots, \sum_{i=1}^n x_i a_{in} \right) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \\
 &= x_1 \sum_{i=1}^n x_i a_{i1} + x_2 \sum_{i=1}^n x_i a_{i2} + \dots + x_n \sum_{i=1}^n x_i a_{in} \\
 &= \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n a_{ij} x_i x_j \\
 &= \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_{ij} x_i x_j.
 \end{aligned}$$

■

**R** Le diagonale de  $M$  est formé par les coefficients de  $x_i^2$ .

### ■ Exemple 3.7

Soit la matrice symétrique

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 3 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

la forme quadratique  $q$  associée à  $M$  est

$$\begin{aligned}
 q: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R} \\
 (x_1, x_2, x_3) &\mapsto q((x_1, x_2, x_3))
 \end{aligned}$$

avec

$$\begin{aligned}
 q((x_1, x_2, x_3)) &= \sum_{i=1}^3 a_{ii} x_i^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq 3} a_{ij} x_i x_j \\
 &= x_1^2 + 2x_2^2 - x_3^2 + 2(3x_1x_2 - 2x_1x_3) \\
 &= x_1^2 + 2x_2^2 - x_3^2 + 6x_1x_2 - 4x_1x_3.
 \end{aligned}$$

■

### 3.1.6 Rang d'une forme quadratique

**Définition 3.1.6** Le rang d'une forme quadratique  $q$ , noté  $\text{ran}(q)$  est le rang de sa matrice associée pour n'importe quelle base de  $E$ .

## 3.2 Réduction des formes quadratiques