



المركز الجامعي عبد الحفيظ بو الصوف مركز التعليم عن بعد



إعلام آلي سنة ثانية -علوم اقتصادية و علوم التسيير-
إعلام آلي

- المحاضرة الثالثة - الخوارزميات-2-

الفريق البيداغوجي			
الاسم	الرتبة	المعهد	البريد الالكتروني
بوزراع عيبر	استاذة مساعدة	معهد العلوم الاقتصادية وعلوم التسيير	a.bouzeraa@centre-univ-mila.dz

الفئة المستهدفة			
المعهد	السنة	القسم	التخصص
معهد العلوم الاقتصادية والتجارية وعلوم التسيير.	الثانية.	جميع الاقسام.	كل التخصصات

الهدف من المحاضرة

- أخذ مفاهيم أولية عن الخوارزميات

تعريف البرمجة

من الممكن تعريف البرمجة بأنها عملية كتابة تعليمات وأوامر لجهاز الحاسوب أو أي جهاز آخر، لتوجيهه وإعلامه بكيفية التعامل مع البيانات أو كيفية تنفيذ سلسلة من الأعمال المطلوبة تتبع عملية البرمجة قواعد خاصة باللغة التي اختارها المبرمج كل لغة لها خصائصها التي تميزها عن الأخرى وتجعلها مناسبة بدرجات متفاوتة لكل نوع من أنواع البرامج والمهمة المطلوبة من هذا البرنامج .

مراحل البرمجة

تتكون البرمجة من إنشاء سلسلة من الإجراءات التي يمكن للمعالج تنفيذها لتنفيذ مهمة معينة .

تتكون البرمجة من ثلاث مراحل :

أ- حل المشكلة أي البحث عن خوارزمية تقوم بالمعالجة :

المشكلة المراد حلها



بيان واضح ودقيق لتحديد المشكلة

(بيانات المشكلة) ماذا نعرف؟-

(النتائج المنشودة) ما الذي نبحث عنه؟-



(التحليل في اللغة
الطبيعية) لغة

كل يوم) من الإجراءات التي يتعين القيام بها)



الخوارزمية (تحليل بلغة الخوارزميات)

ب- تكييف الخوارزمية مع المعالج. يتم تنفيذه عن طريق ترميز الخوارزمية بلغة برمجة معينة

خوارزمية



التشفير او ترجمة الى لغة البرمجة



برنامج

ج. تنفيذ البرنامج على جهاز (كمبيوتر)

البرنامج (Programme)



التصحيات



برنامج قابل للاستخدام