

## **TP DE SYNTHÈSE D'IMAGE**

### **1. Objectif**

L'objectif de ce TP est mettre en application les notions de la modélisation en synthèse d'image vue en cours en utilisant la bibliothèque graphique GLUT.

### **2. Travail demandé**

**Le programme à développer** doit comporter les éléments suivants :

- **Définition de la scène**, La scène à définir est une maison ou villa (architecture intérieure et extérieure) avec son entourage (arbres, voiture,.....) etc
- **Animation** : Définir objets qui se déplacent ou tournent contrôlés soit par le clavier, la souris ou par la fonction glutTimerFunc() de Glut;
- **Caméra** : définition d'une caméra avec possibilité de se déplacement dans la scène avec la souris ou le clavier.

*Exemples :*

- *Plusieurs points de vue de la scène changés par clavier.*
- *.....*



### **3. La démonstration se fera en séance de TP et doit être accompagnée de :**

- *Le programme exécutable avec le code source pour la démonstration.*
- *L'aide d'exécution du programme (utilisation des touches du clavier, boutons de la souris....).*

**Remarque :**

- *L'étudiant est libre d'ajouter d'autres fonctionnalités à son programme.*
- **Attention de reprendre les travaux des étudiants des années passées, un travail repris sera totalement refusé (00,00) ;**

**Bonne Chance**