**CENTRE UNIVERSITAIRE DE MILA**

**INSTITUT DES SCIENCES ET DE LA TECHNOLOGIE**

**1ere Année Master STIC**

**Module: Modélisation des applications web**

**Etude de cas (gestion d’une agence touristique)**

On désir concevoir une application web pour une agence touristique qui organise des voyages vers de nombreuses places touristiques.

Le visiteur accède à l’application web à travers une connexion internet, il peut consulter le catalogue des renseignements sur les différents voyages proposés par l’agence.

Ce catalogue peut fournir toutes les informations et les photos nécessaires pour les visiteurs.

Si le visiteur est intéressé par une offre, il doit s’inscrire pour faire une réservation.

Le client, dans ce cas, doit demander une réservation. En remplissant un formulaire qui contient les informations nécessaires.

Le voyage se fait soit par avion, soit par train. L’agence de voyage organise ces voyages avec hébergement qui se fait en hôtel. Le client doit disposer d'un taxi quand il arrive à la gare pour se rendre à l'hôtel.

Une fois la réservation est prête, la secrétaire enregistre la date et informe le client par un email. En parallèle, la facture est créée par l’agent de l’agence en trois exemplaires : un pour le client, un autre pour le service livraison et le dernier pour l’archivage.

Le client, en suite, passe à la phase du paiement électronique. Si le paiement réussit, l’agent de l’agence envoie les billets au client par email.

Modélisez cette application en utilisant la notation d’UML2

**Modélisation de l’application web**

**Les étapes à réaliser pour le TD1**

1. **Positionnement** (le thème et le but du système) la description de l’application
2. **Les exigences**: deux types d’exigences.
3. **Les exigences fonctionnelles** : l’application à développer doit assurer toutes les fonctionnalités nécessaires pour accomplir son but telles que : la recherche, la sélection, l’enregistrement etc…

Pour décrire une fonctionnalité du système ou de l’application on commence la phrase toujours pour « le système doit … ».

1. **Les exigences non fonctionnelles** :

B1**. Les exigences de qualité** : permettent d’attirer l’utilisateur, elles concernent l’ergonomie du système, la structure des formulaires et l’aide en ligne

B2**. Les exigences de performances** : concernent la capacité de gérer les comptes des utilisateurs, le nombre des connexions simultanées supportées et le temps de recherche maximum

1. **Le diagramme de cas d’utilisation** : pour aboutir aux cas d’utilisation il faut passer par :
2. Identification des acteurs (acteur humain, acteur logiciel)
3. Identifier les cas d’utilisation
4. Structurer les cas d’utilisation en package
5. Ajouter les relations entre les cas d’utilisation
6. Finaliser le diagramme de cas d’utilisation