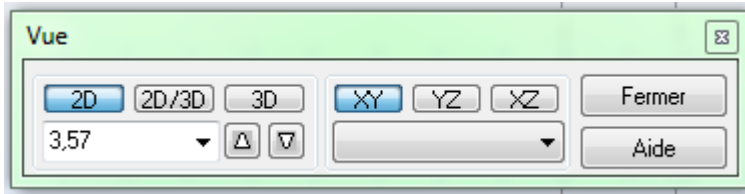
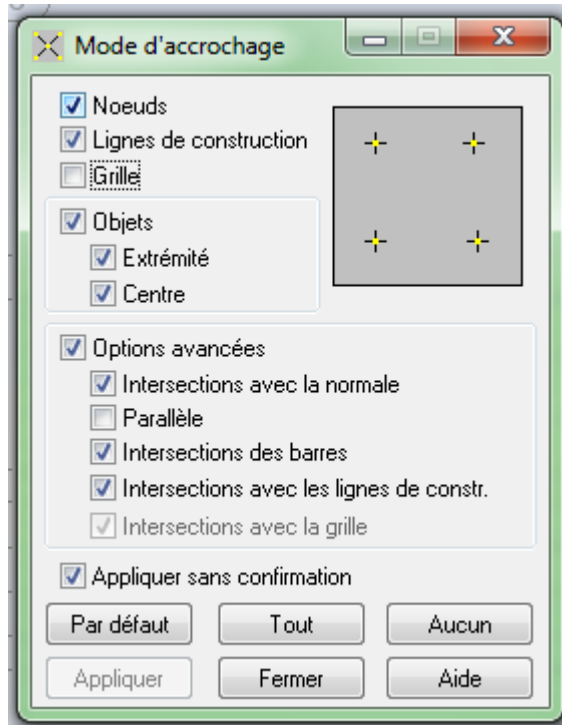


**Définition de la structure:**

Activez la boîte de dialogue (gestion des vues) et allez au niveau 3.06 plan XY :

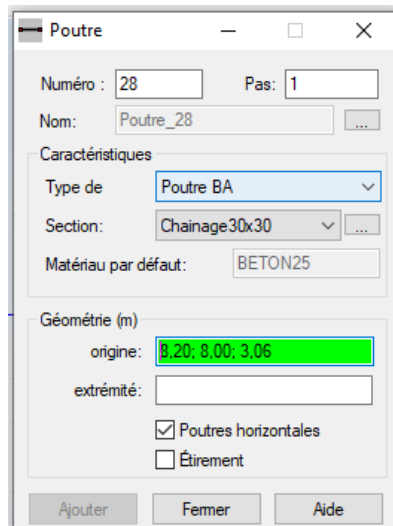


Pour éviter des erreurs de modélisation, désactiver l'accrochage de la grille, pour cela, Cliquez sur l'icône mode d'accrochage (se trouvant sur l'extrémité gauche en bas de la fenêtre) :

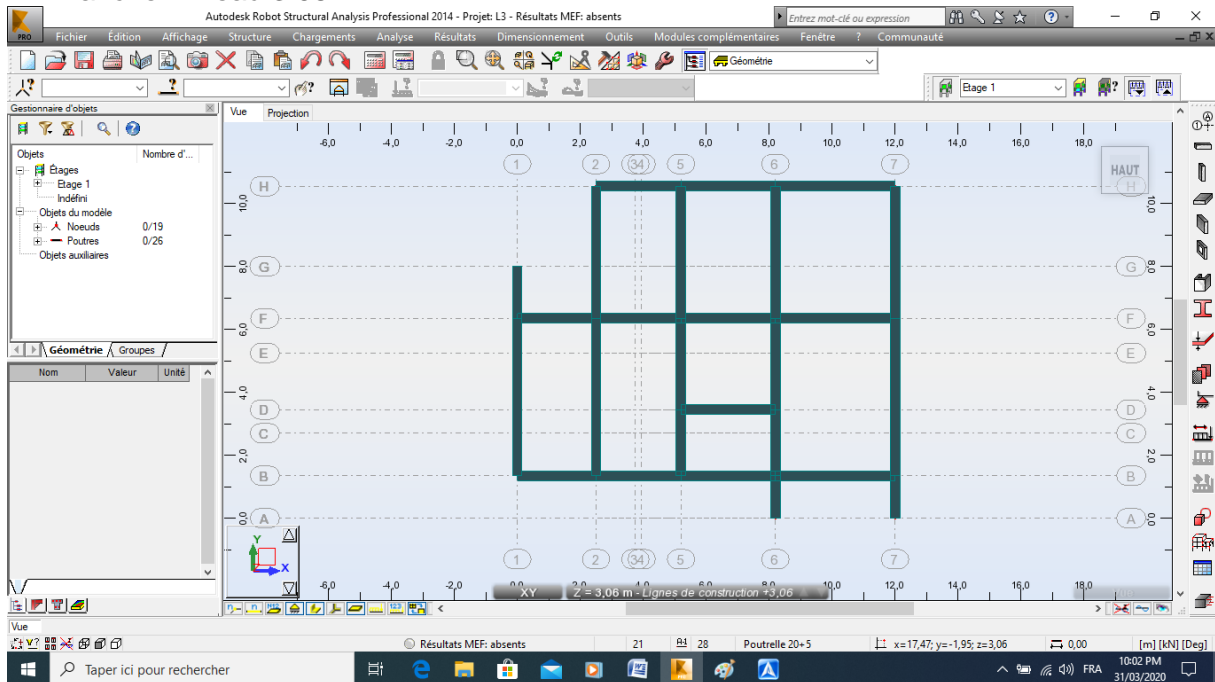


Dans la boîte de dialogue mode d'accrochage, désactiver l'accrochage de la grille, cliquez sur appliquer et fermer.

→ Sélectionner l'icône de définition de **Poutres**  , la boîte de dialogue ci-dessous s'ouvre :



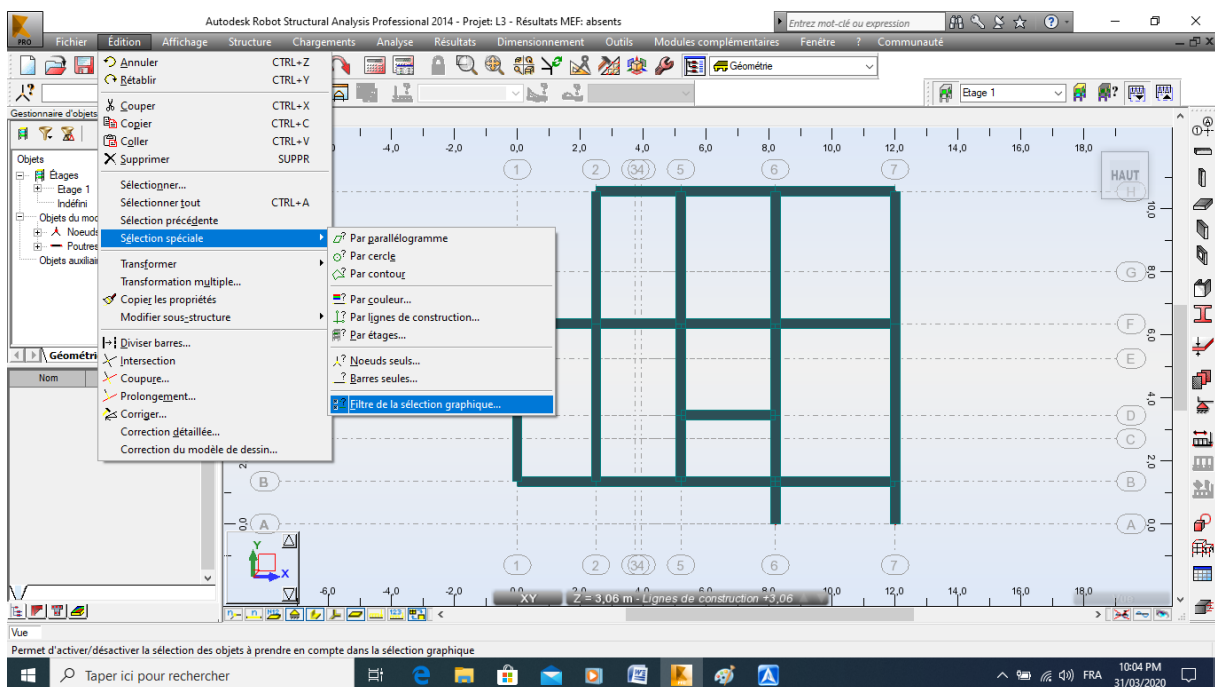
- Dans le champ (Type de) sélectionnez poutre BA,
- Dans le champ (Section) sélectionnez (Chainage 30x30).
- Cliquez sur le champ (origine) et commencez le dessin des poutres chaînage.
- Par le même principe on peut dessiner toutes les poutres principales et secondaires du Plancher niveau 3.06.



Maintenant on va modéliser les poteaux en utilisant la commande (translation) avec L'option (étiré).

On doit tous d'abord sélectionner les nœuds du plancher 3.06, allez au menu déroulant :


→Edition →Sélection spéciale → Filtre de la sélection graphique :

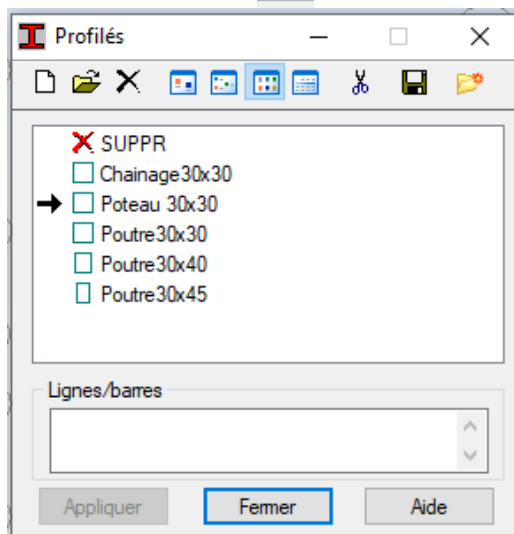


Dans la boîte de dialogue (Filtre de la sélection graphique) désactivez toutes les cases sauf la case (nœud):



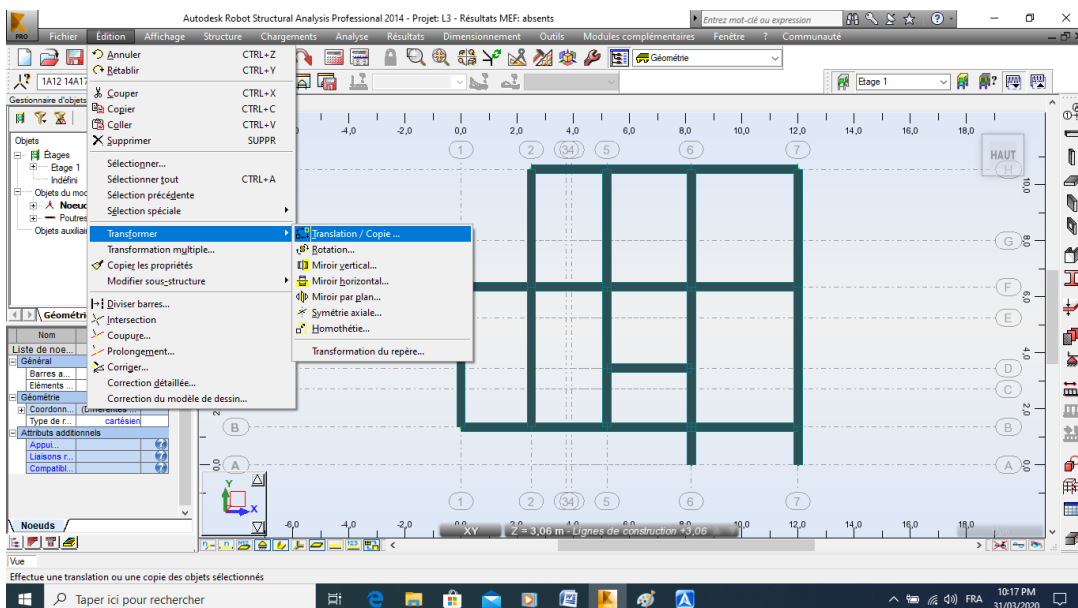
Cliquez sur appliquer et fermer.

Dans la boîte de dialogue (Profilés de barres)  sélectionné (poteau 30x30) et fermer.

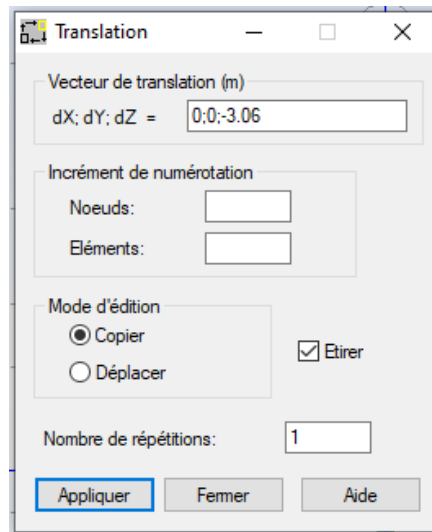


Maintenant sélectionnez les nœuds qui présente un poteau, vous allez remarquer que vous n'avez sélectionné que les nœuds (la sélection des autres éléments est désactivée).

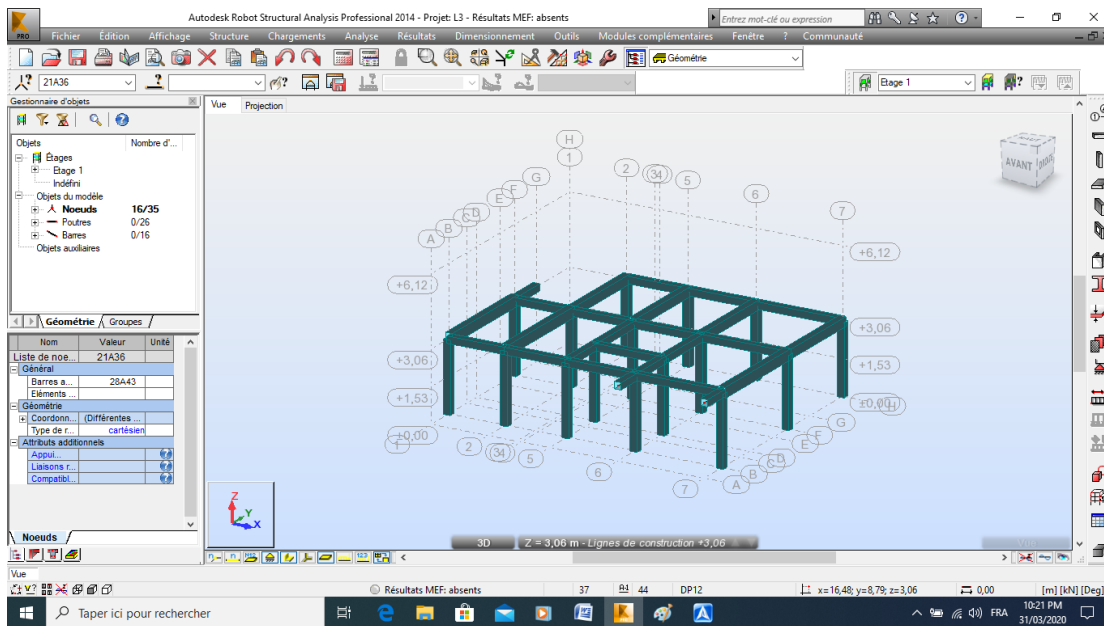
Allez au menu déroulant : → Edition transformation → translation :



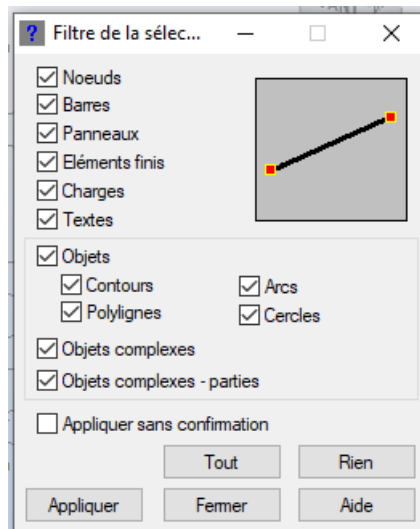
saisir dans la boîte de dialogue (translation) la valeur (0 ; 0 ; -3.06), en activant l'option (étiré) :



Cliquez sur (appliquer) et activer la vue 3D et vous aurez le résultat suivant :



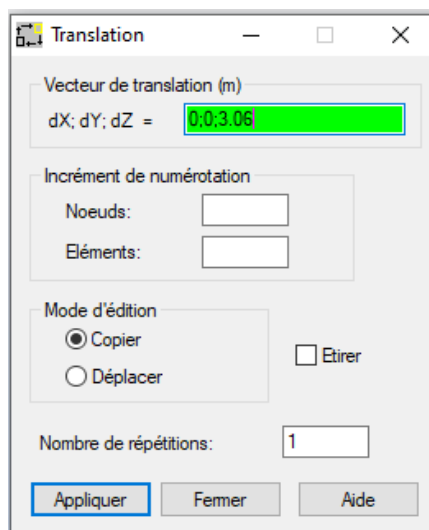
Dans la boîte de dialogue (Filtre de la sélection graphique) activez toutes les cases :



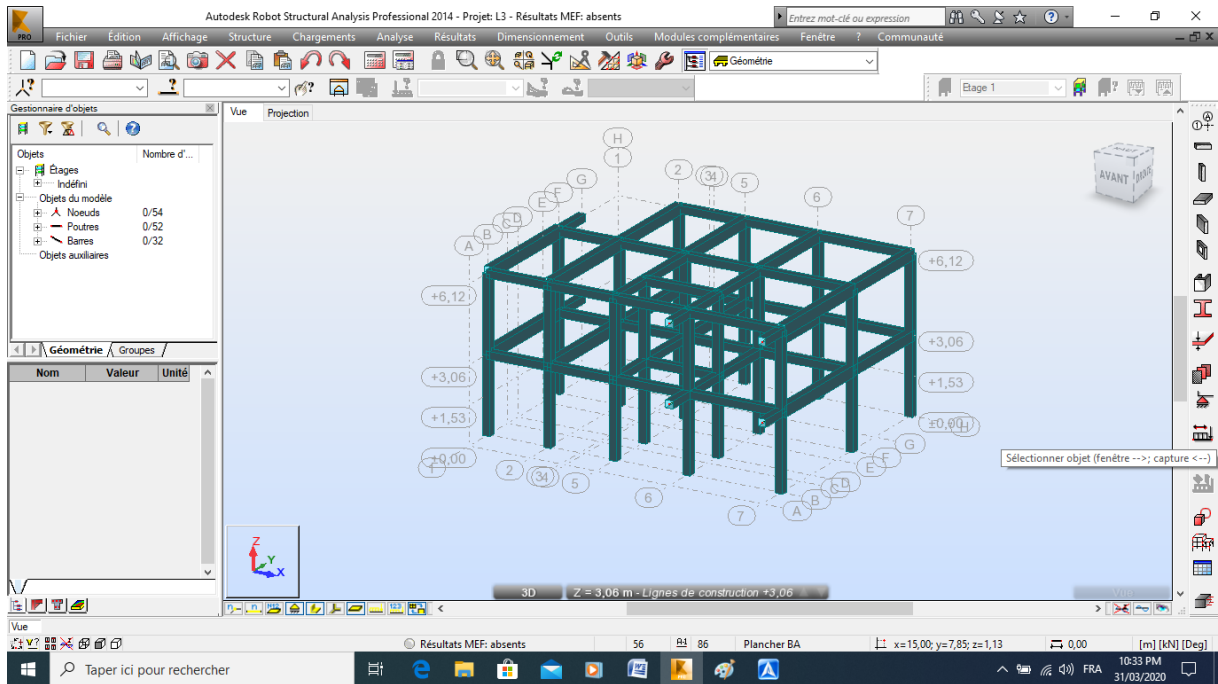
Cliquez sur appliquer et fermer.

→ Sélectionné toutes la structure, en appuyant sur : Ctrl+A

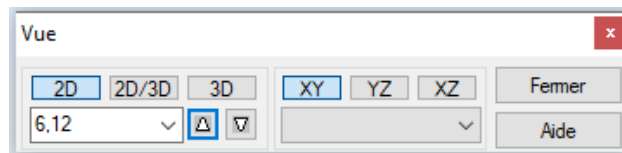
→ Allez à la boîte de dialogue (translation) et faire les réglages suivants :



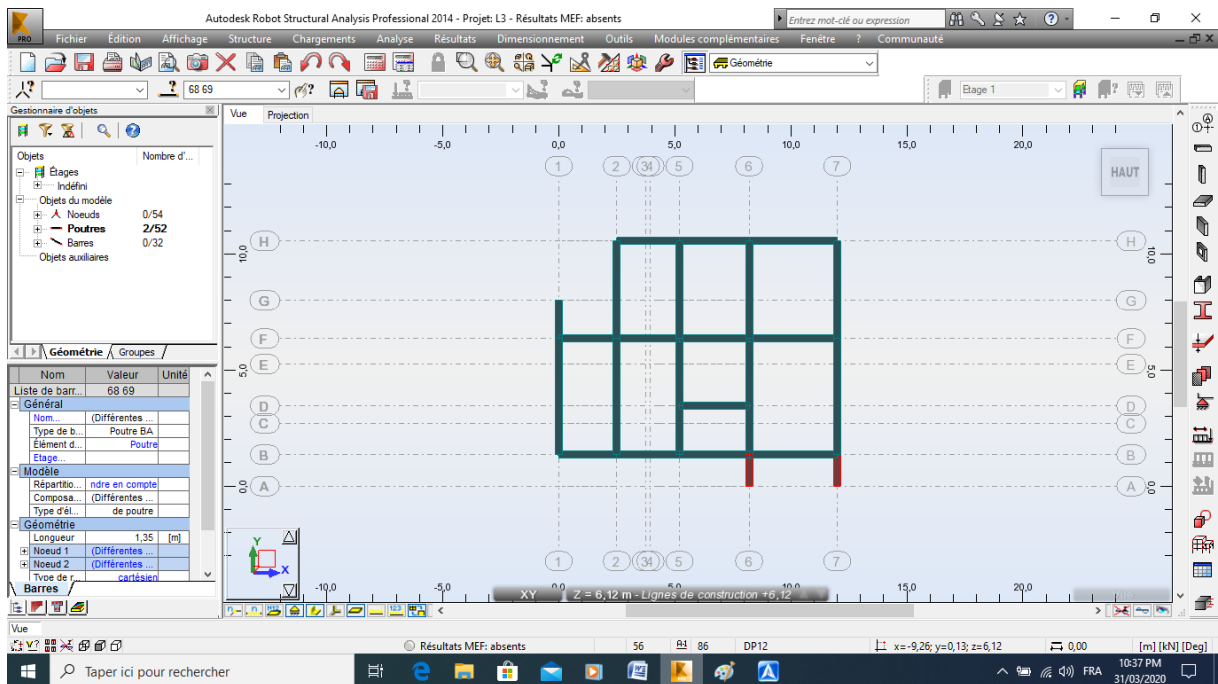
→ Appliquer et fermer et activer la vue 3D vous aurez la résultats suivants:



Activez la boîte de dialogue (gestion des vues) et allez au niveau 6.12 plan XY :

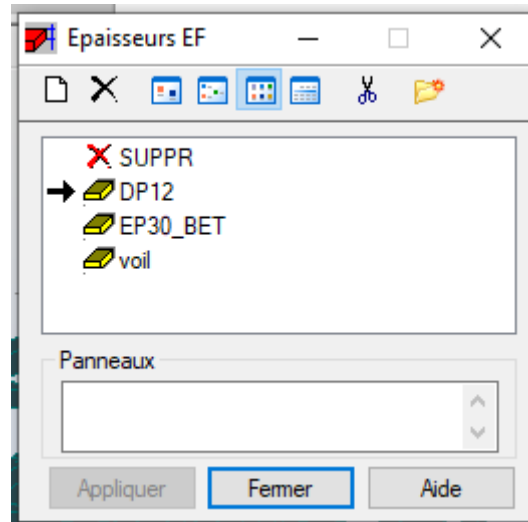


Sélectionnez les deux poutres suivantes et appuyez sur supprimé :



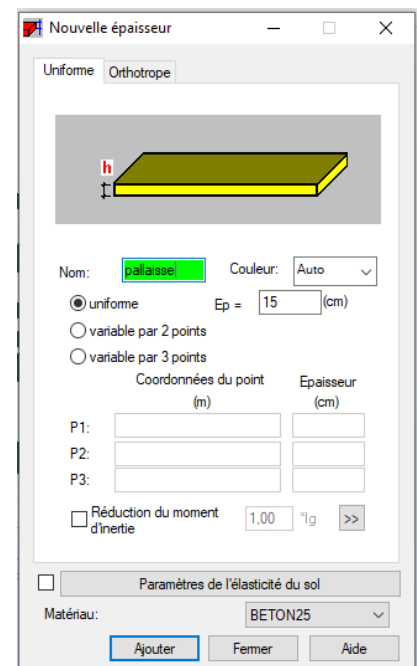
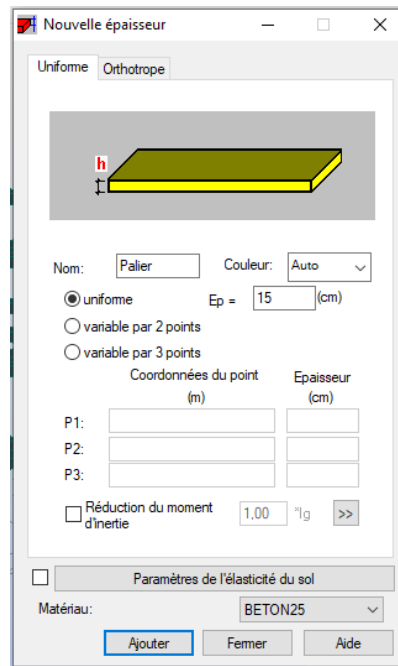
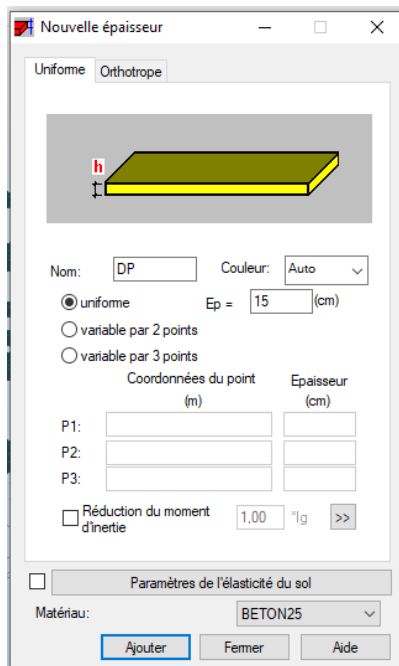
## Modélisation des voiles, escaliers et dalles pleines :

→ Sélectionner l'icône de définition de **Epaisseur EF**  la boîte de dialogue ci-dessous s'ouvre :

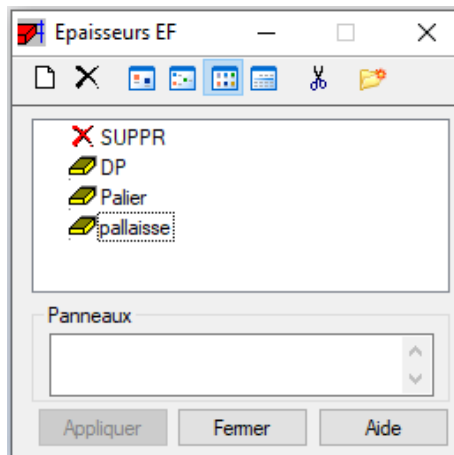


→ Dans la boîte de dialogue (Epaisseur EF ) cliquez sur (supprimer toutes les épaisseurs de panneaux non utilisées dans l'affaire)


→ Cliquez sur (Définir nouvelle épaisseur) et saisissez le nom, l'épaisseur et le matériau puis cliquez sur ajouter :

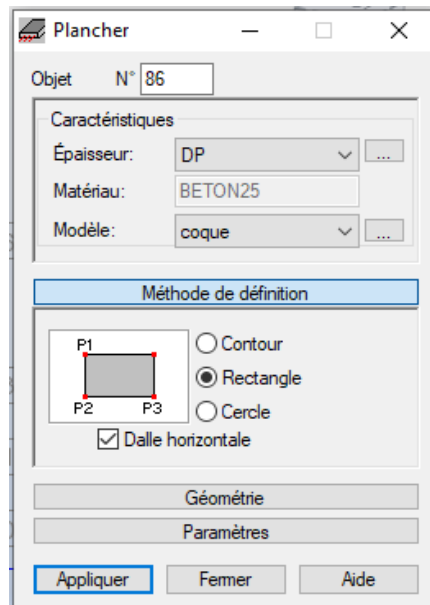


→ Faire la même procédure pour définir: La dalle pleine, Palier, Paillese et fermer :



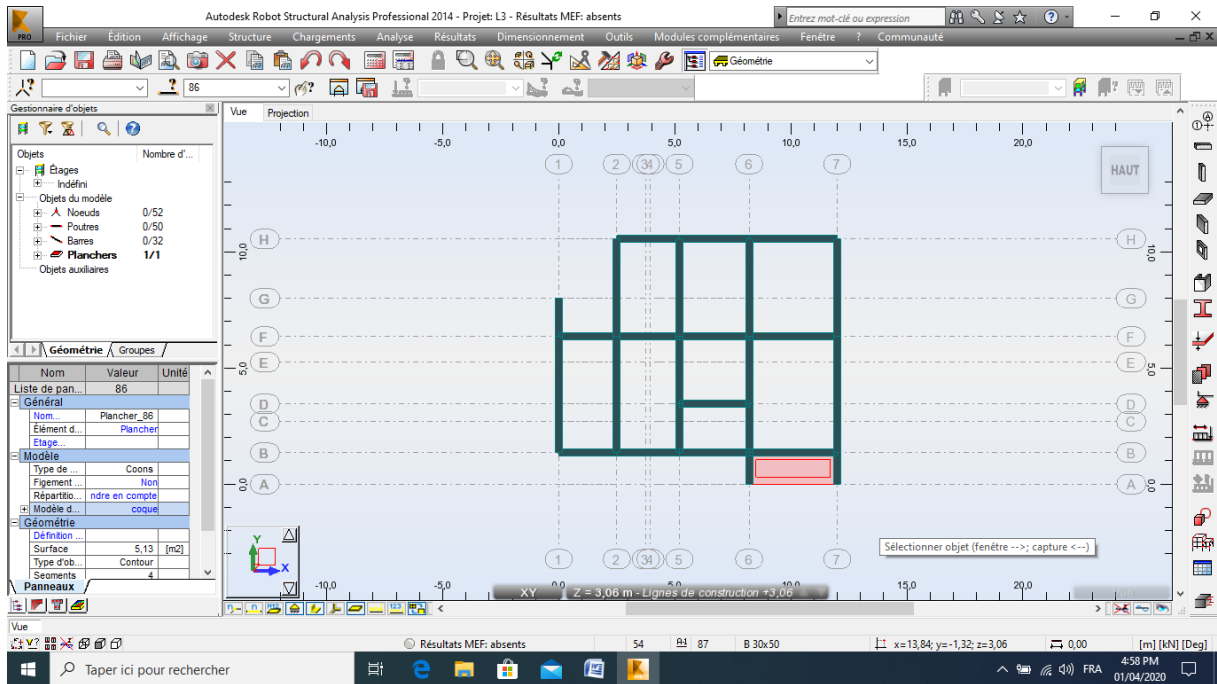
### Dessin des dalles plienne :

- Activez la boîte de dialogue (gestion des vues) et allez au niveau 3.06 plan XY
- Cliquez sur l'icône de définition des **Dalles** , la boîte de dialogue ci-dessous s'ouvre et faire les réglages suivants :



- Dessiner la dalle pleine en cliquant sur les trois points A7,B7 et B6





## Dessin de l'escalier :

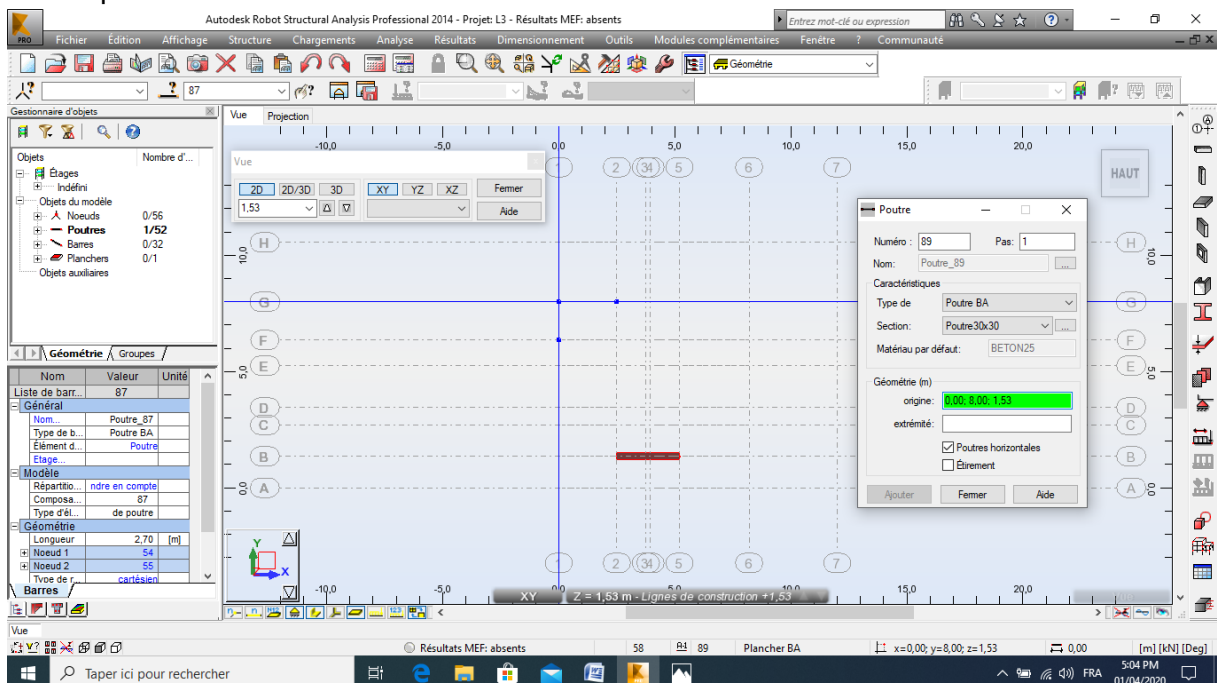
### 1. Dessin des poutres palières :

→ Activez la boîte de dialogue (gestion des vues) et allez au niveau 1.53 plan XY

→ Dessiner la 1<sup>er</sup> poutre palier 30x30 au niveau 1.53 m

Debut : le point : B2

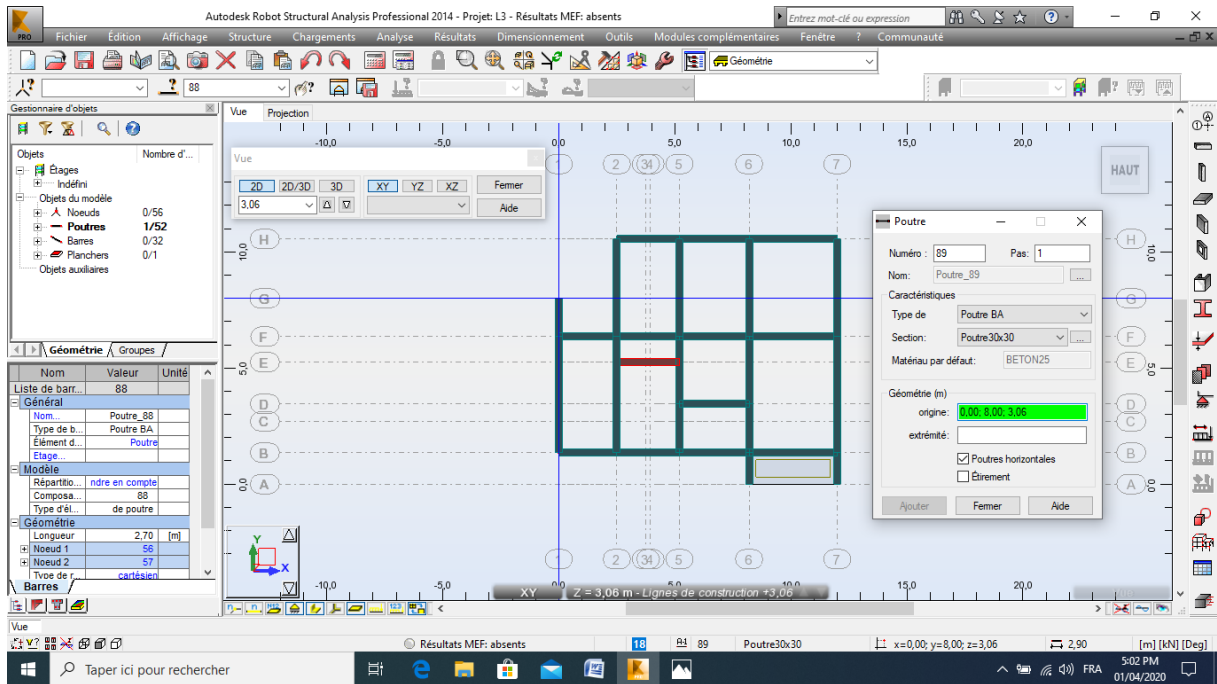
Fin : le point B5



→ Dessiner la 2<sup>eme</sup> poutre palier 30x30 au niveau 3.06 m

Debut : le point : E2

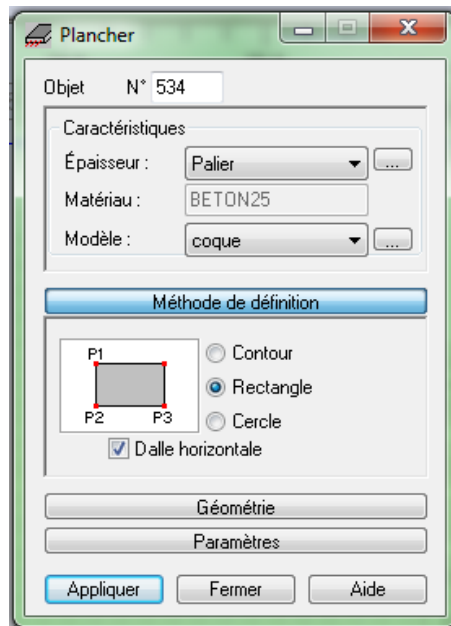
Fin : le point E5



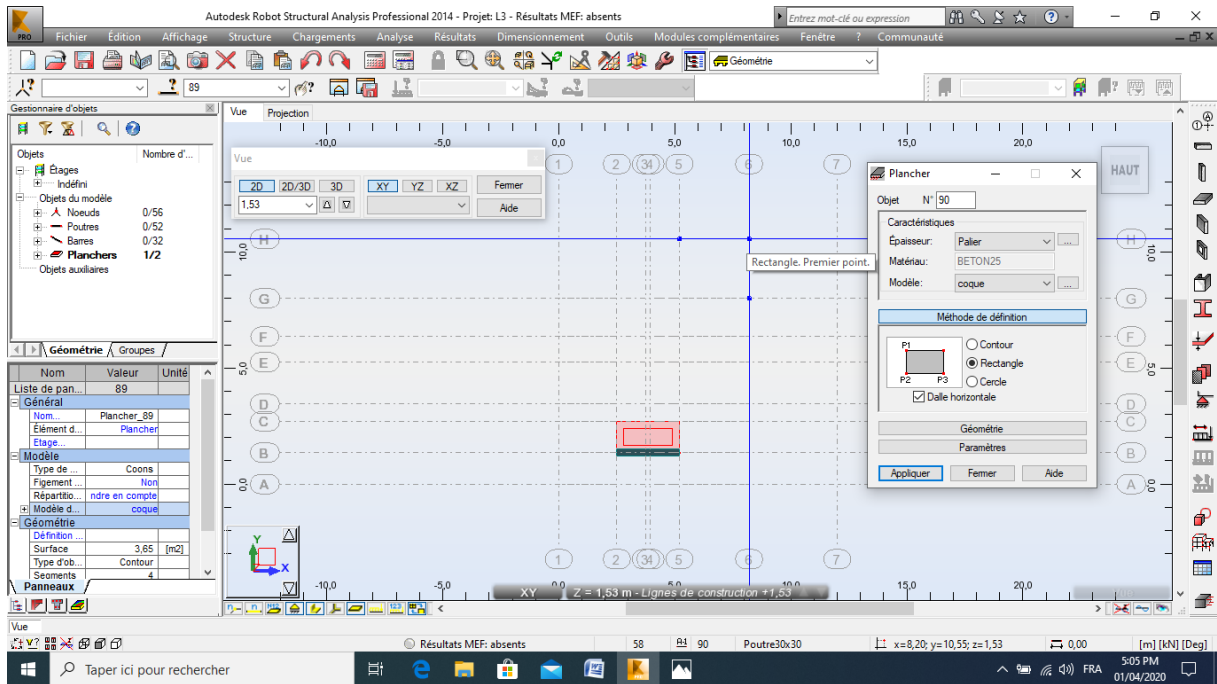
## 1. Dessin des pallié de repos :

→ allez au niveau 1.53 plan XY

→ Cliquez sur le menu déroulant Structure → Planchers, la boîte de dialogue ci-dessous s'ouvre et faire les réglages suivants :



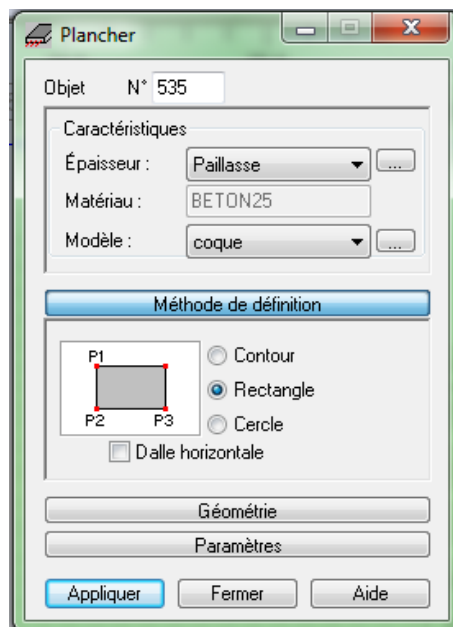
→ Dessiner le palier de repos en cliquant sur les trois points C5, C2 et B2



## 1. Dessin des paillasses :

→ allez au niveau 0.00 plan XY

→ Cliquez sur le menu déroulant Structure → Planchers, la boîte de dialogue ci-dessous s'ouvre et faire les réglages suivants :



→ Dessiner le 1<sup>er</sup> paillasse

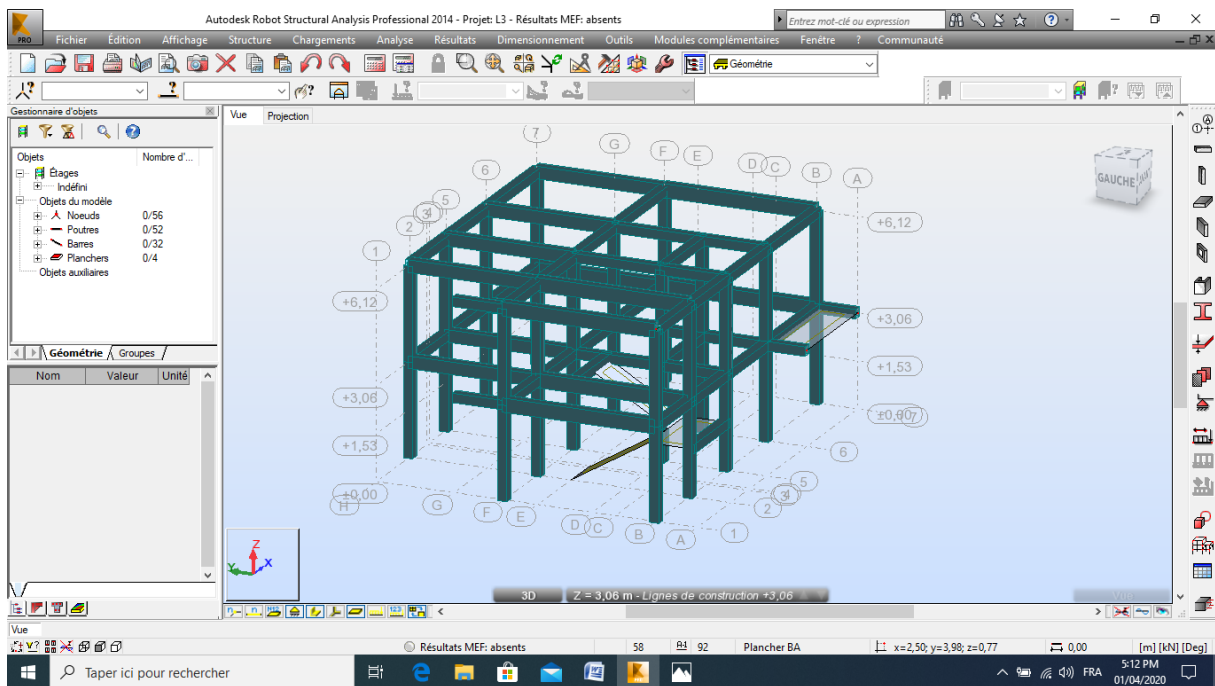
Le 1<sup>er</sup> point : E3

Le 2<sup>ème</sup> point : E2

→ Dans la boîte de dialogue (gestion des vues) montée au niveau 1.53 plan XY

Le 3<sup>ème</sup> point : C2

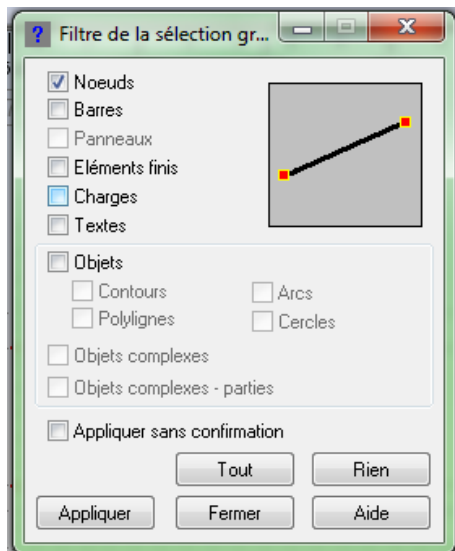
- Fermer
- Dessiner le 2<sup>ème</sup> paillasse
- Refaire le même réglage précédant sur le menu déroulant Structure → Planchers:
- Dans la boîte de dialogue (gestion des vues) et allez au niveau 1.53 plan XY
- Le 1<sup>er</sup> point : C4
- Le 2<sup>ème</sup> point : C5
- Dans la boîte de dialogue (gestion des vues) montée au niveau 2.04 plan XY
- Le 3<sup>ème</sup> point : E5
- Fermer et activer la vue 3D vous aurez la résultats suivants:




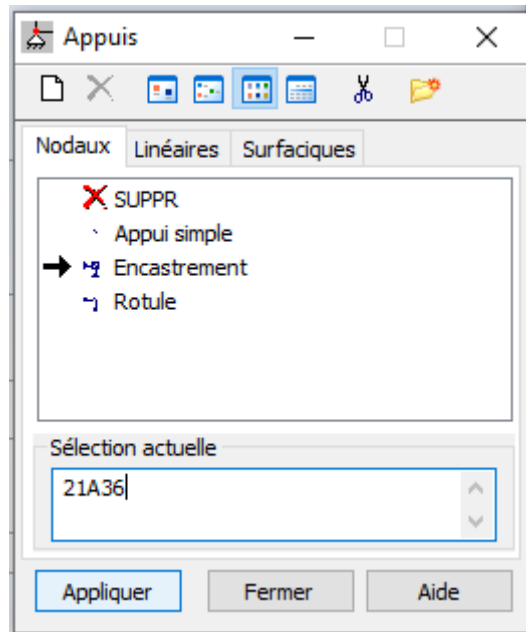
## Définition des appuis :

### Astuces :

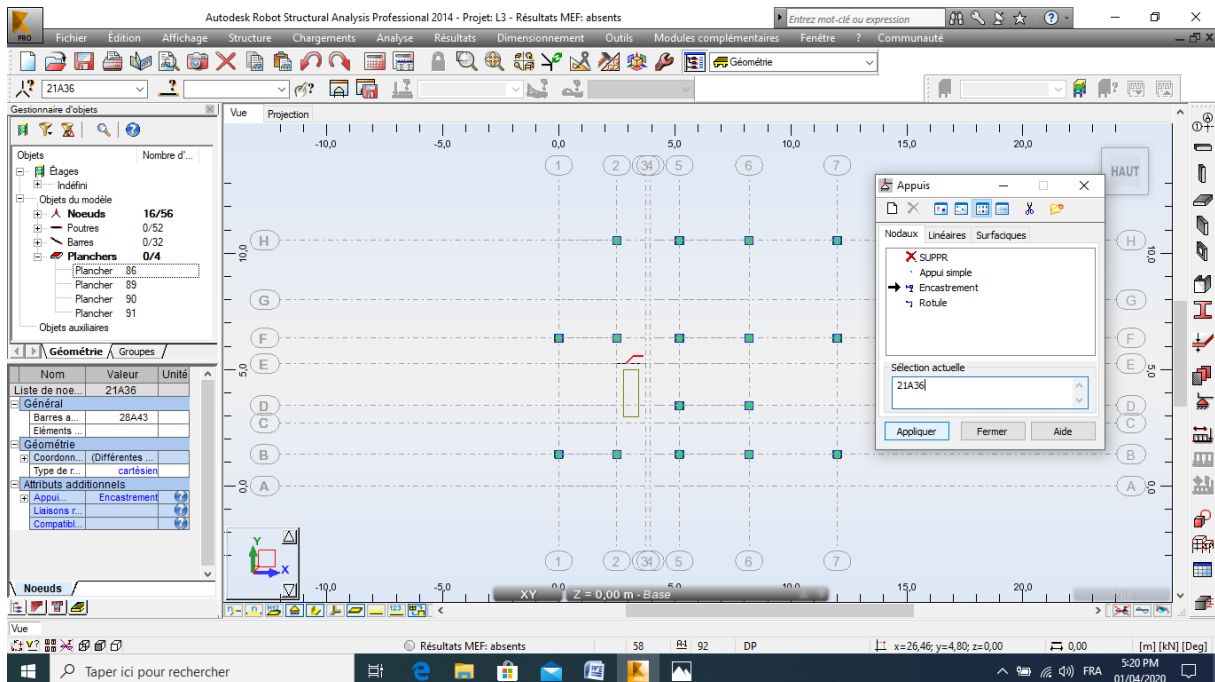
Pour éviter des erreurs liées à la définition des appuis, il faut désactiver la sélection de tous les objets et de ne laisser que la sélection activée :



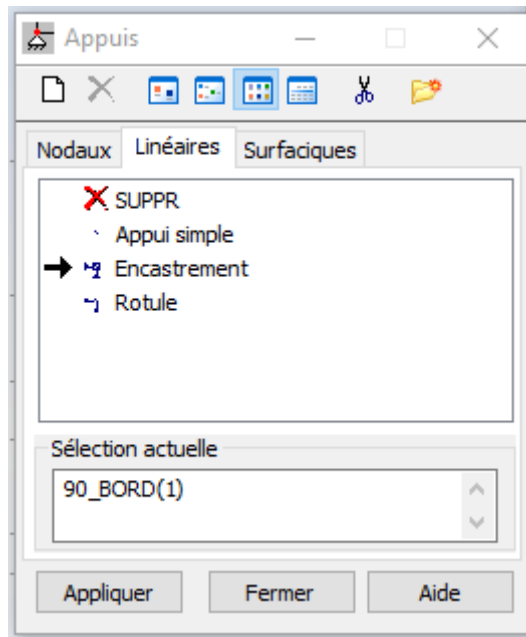
- Activez la boîte de dialogue (gestion des vues) et allez au niveau 0.00 plan XY
- Sélectionné tous les nœuds
- Sélectionner l'icône de définition des **Appuis**  , la boîte de dialogue ci-dessous s'ouvre et faire les réglages suivants:



- Appliquer et fermer et activer la vue 2D vous aurez la résultats suivants:



- Allez à la boîte de dialogue (Filtre de la sélection graphique) et activer toutes les sélections.
- Dans la boîte de dialogue Appuis faire les réglages suivants:



→ Appliquer puis fermer et activer la vue 3D vous aurez la résultats suivants:

