

Exercice 1.

- Quelles sont les phases de construction d'un compilateur?
- Citez deux principales différences entre les deux langages C ++ et Java, en termes de compilation.

Exercice 2.

- Faire correspondre les notions et les définitions.

1) Langage source	a) Programme qui permet de construire un analyseur lexical.
2) Langage Assembleur	b) Traducteur qui exécute les instructions du programme source l'une après l'autre.
3) Générateur lexical	c) Langage de programmation de haut niveau.
4) Analyse Lexicale	d) Le langage dans lequel on écrit le programme original
5) Interprète	e) Une représentation symbolique du langage machine
6) C/C++, JAVA, PHP,...	f) Regroupe le flot de caractères d'entrée groupé en unités lexicales.

Exercice 3.

- Faire correspondre les notions et les définitions.

1) GCC	a) Langage de balisage
2) Motorola 68000	b) Langage Assembleur
3) Le Langage OCaml	c) Interprète
4) Quadruplets	d) Compilateur
5) HTML	e) Langage intermédiaire

Exercice 4.

- Traduire les mots suivant en Français:

Anglais	Français	Anglais	Français
<i>compiler</i>		<i>linker</i>	
<i>scanner</i>		<i>loader</i>	
<i>token</i>		<i>parser</i>	
<i>push down automata</i>		<i>target program</i>	
<i>byetcode</i>		<i>syntax tree</i>	

Exercice 5.

Pour le code à structure de blocs en langage C suivant, indiquer quelles valeurs sont affectées à w, x, y et z.

<pre>int w, x, y, z; int i = 4; int j = 5; { int j = 7; i = 6; w = i + j; } x = i + j; { int i = 8; y = i + j; } z = i + j;</pre> <p style="text-align: center;">Programme (a)</p>	<pre>int w, x, y, z; int i = 3; int j = 4; { int i = 5; w = i + j; } x=i+j; { int j = 6; i = 7; y = i + j; } z = i + j;</pre> <p style="text-align: center;">Programme (b)</p>
---	---